

Kitap...

Oyun...

Öneri...

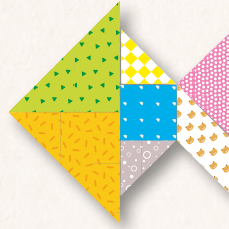
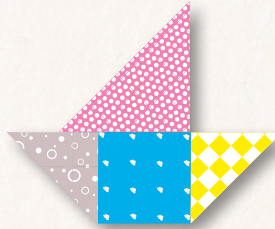
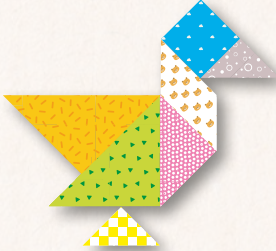
Balık Yakalama Oyunu

Bu oyunun malzemelerini hazırlamak için renkli kartonlar, boya kalemleri, 1,5 - 2 metre uzunluğunda bir ip, mandal, oynar gözler, yapıştırıcı, el işi makası ve bir kurşun kalem gerekiyor. Balığın gövdesi için kartondan yaklaşık 12 santimetre genişliğinde ve 21 santimetre uzunluğunda oval bir parça kesin. Bu parçanın baş kısmına oynar göz yapıştırın ve balığın ağzını çiziniz. Parçanın geri kalan kısmına renkli kalemlerle çeşitli desenler yapın. Balığın yüzgeci ve kuyruğu için de alttaki fotoğraftakilere benzer parçalar kesin. Bu parçaları da renkli kalemlerle desenler çizerek süsleyin. Yüzgecin ve kuyruğun bir tarafına yapıştırıcı sürün ve bu parçaları balığın gövdesine yapıştırın. Balığınız hazır. Olta yapmak için ipin bir ucunu mandala, diğer ucunu da kurşun kalemın ortasına bağlayın. Oyunu oynamak için mandalı, balığınızın baş kısmına tutturun. Balığı düz bir yere koyun ve ipin gergin durmasını sağlayacak şekilde balıktan uzaklaşın. Kalemi iki ucundan tutup çevirerek ipi kaleme sarın ve balığınızı çekin. İyi eğlenceler.



Gülnihal Mert

Haydi Tangram Oynayalım



Tangram, çok eski zamanlarda Çin'de ortaya çıkmış bir oyun. Zaman içinde tüm dünyaya yayılmış. Bu oyunda, bir karenin belli şekillerde bölünmesiyle ortaya çıkmış yedi geometrik şekil kullanılır. Oyuncular, bu şekilleri yan yana koyarak tangram bulmacalarını çözmeye çalışırlar.

Dergimizin ekindeki kartonlardan birinde yedi parçadan oluşan bir tangram seti, bir başka kartondaysa bu parçalarla oluşturulabilecek 16 farklı şekli gösteren bulmaca kartları bulunuyor.

Kartların ön yüzünde, tangram parçalarının yedisi birden kullanılarak çözülecek klasik

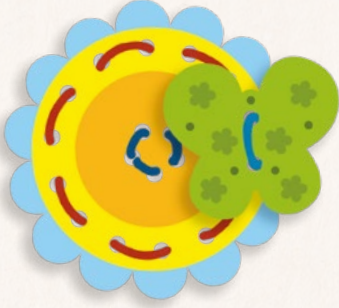
bulmacalar yer alıyor. Arka yüzlerindeyse tangram parçalarının bazıları kullanılarak çözülecek, kolaylaştırılmış bulmacalar var.

Tangram oyununu oynamak için önce tangram setini ve bulmaca kartlarını kartonlardan ayırmanız gerekiyor. Bu oyunu tek kişi ya da birden fazla oyuncuyla, kartlardaki bulmacaları sırayla çözerek oynayabilirsiniz. Dilerseniz tangram parçalarını kullanarak yeni şekiller de oluşturabilirsiniz.

Aslı Zülal

Çizim: Göksu Karaca

Dikiş Kartonları Nasıl Kullanılır?



Biraz dikiş dikmek ister misiniz? Bu sayımızda dergimizin ekinde sizin için hazırladığımız ve üzerlerinde delikleri olan dikiş kartonlarını bulacaksınız. Önce dikiş kartonlarını yerlerinden çıkarın. Delikli kısımların içindeki parçaları da çıkarın. Bu kartonlarla dikiş dikmek için bir tel toka ve yün ip gibi kalınca bir ip kullanabilirsiniz. İpin bir ucuna düğüm atın ve tel tokenin içinden geçirin. Sonra tel tokayı iple birlikte

kartonların deliklerinden geçirmeye başlayın. İpi kartonun bir üstündeki, bir altındaki delikten geçirin. Dikiş kartonlarıyla dikiş dikmek için tel toka ve ip yerine ayakkabı bağcığı da kullanabilirsiniz.

Dilerseniz kelebek ve çiçek kartonlarını üst üste koyup deliklerini birbirine denk getirerek de dikebilirsiniz.

Aslı Zülal
Tasarım ve çizim: Pınar Büyükgöral

Kartlar - Kumaş Desenleri

Bu sayımızda sizin için hazırladığımız kartların konusu kumaş desenleri. Kartların dokuzunda farklı kumaş desenleri yer alıyor. Diğer dokuz kartta da renk renk, desen desen giysiler giymiş ve çeşitli aksesuarlar taşıyan insanların resimleri var. Yapmanız gereken, ilk dokuz karttaki kumaş desenlerinin her birinin diğer

kartlardan hangisinde olduğunu bulmak. Bu, bir dikkat oyunu! Bunun için önce tüm kartları kartonlardan ayırın. Resimli yüzleri üste gelecek şekilde bir yana kumaş desenlerini, diğer yana da insan resimlerini dizin. Kumaş desenlerinden her birinin kimin giysilerinde ya da aksesuarlarında kullanıldığını bularak kartları eşlemeye çalışın.

Aslı Zülal
Çizim: Gül Oralı

