

FIRLAT!

3... 2... 1...

BITİŞ

Okun
gösterdiği
kutuya git.

Okun
gösterdiği
kutuya git.

Mavi
düğmeye bas ve
2 adım ilerle.

Turuncu
düğmeye bas ve
4 adım ilerle.

Okun
gösterdiği
kutuya git.

Yeşil
düğmeye bas ve
4 adım ilerle.

Pembe
düğmeye bas ve
2 adım ilerle.

BAŞLANGIÇ

Kimlik kartını bu alana
yerleştir.

Meraklı
Minik

FIRLAT!

3... 2... 1...

BITİŞ

Okun
gösterdiği
kutuya git.

Okun
gösterdiği
kutuya git.

Mavi
düğmeye bas ve
2 adım ilerle.

Turuncu
düğmeye bas ve
4 adım ilerle.

Okun
gösterdiği
kutuya git.

Yeşil
düğmeye bas ve
4 adım ilerle.

Pembe
düğmeye bas ve
2 adım ilerle.

BAŞLANGIÇ

Kimlik kartını bu alana
yerleştir.

Meraklı
Minik

Uzay Aracı Kontrol Paneli Oyunu

Uzay araçlarının uçmasını sağlamak, aracı yönlendirmek ve çalıştırmak için bir kumanda sistemi vardır. Uzay aracının kontrol panelinde, bu sistemi yönetmeye yarayan göstergeler ve düğmeler bulunur. Sizin için hazırladığımız Uzay Aracı Kontrol Paneli Oyunu’nu oynayarak bir uzay aracını uzaya fırlatmak ister misiniz?

Kurallar

- “Uzay Aracı Kontrol Paneli Oyunu” iki kişiyle oynanır.
- Oyunun malzemeleri; iki uzay aracı piyonu, iki kimlik kartı, bir sayı küpü ve posterin arka yüzündeki oyun alanlarından oluşur. Önce bunlar hazırlanır.
- Oyuncular oyuna başlamadan önce mavi ya da sarı rengi seçer.
- İlk oyuncu, seçtiği renkte kimlik kartını oyun alanındaki kontrol panelinde bulunan beyaz alana yerleştirir ve sayı küpünü atar.
- Oyuncu, piyonunu oyun alanındaki kutuların üzerinde, sayı küpünde gelen sayı kadar ilerletir.
- Piyonun üzerine geldiği kutuda herhangi bir yönerge varsa oyuncu, yönergede yazanı yerine getirir.
- Sıra diğer oyuncuya geçer ve oyun bu şekilde devam eder.
- Oyuncular piyonlarını “BİTİŞ” yazan kutuya getirdiklerinde “3... 2... 1... Fırlat!” diyerek piyonlarını havalandırır.
- Piyonunu “BİTİŞ” kutusuna ilk ulaştıran oyuncu oyunu kazanır.

Yazı, tasarım ve çizim: Pınar Büyükgüral



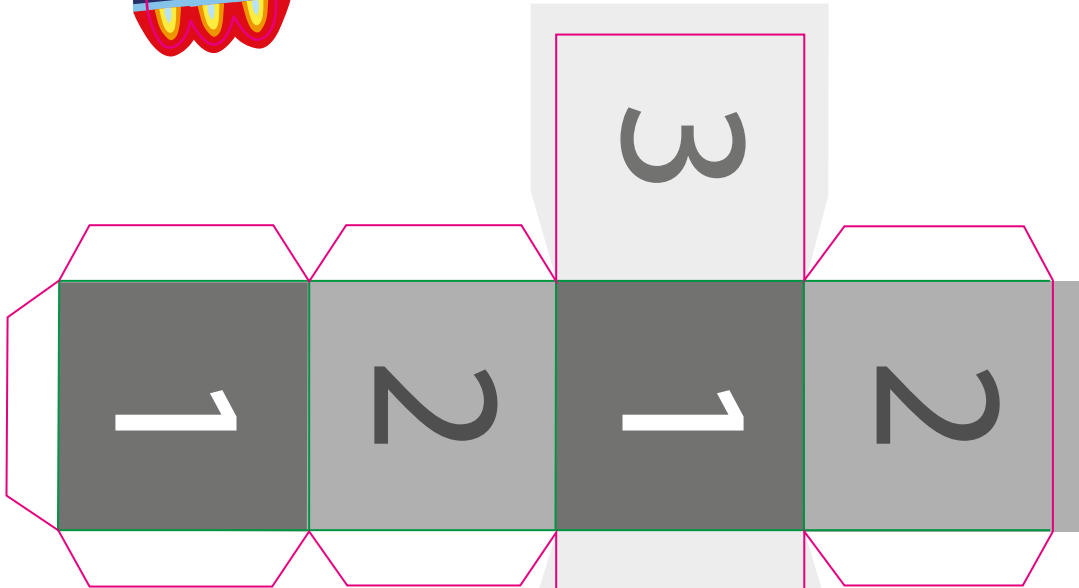
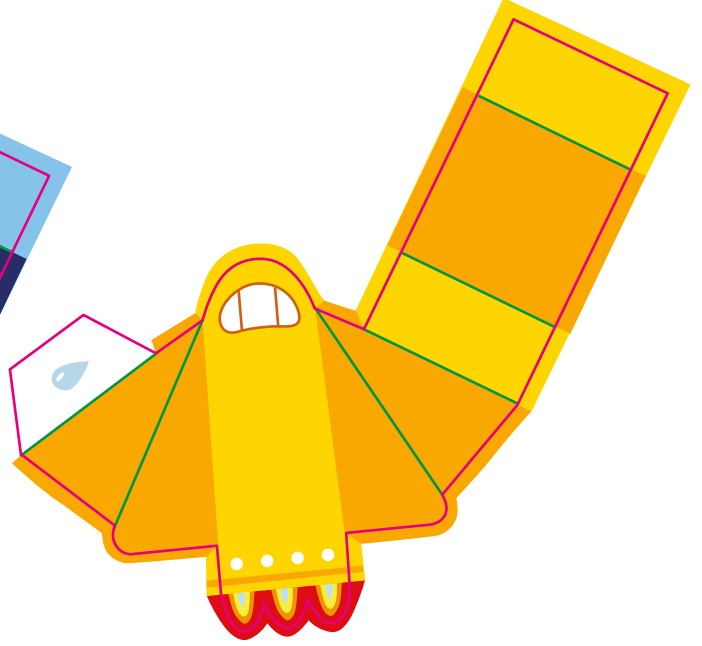
Uzay Aracı Kontrol Paneli Oyunu



Kimlik kartları

Uzay aracı piyonları

Piyonları tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Üzerinde damla işareti olan kulakçıklarına ve kanatlarının iç kısmına yapıştırıcı sürün. Bu kısımları birbirine yapıştırın.



Sayı küpü

Sayı küpünü tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Kulakçıklara yapıştırıcı sürüp bir küp elde edecek şekilde kendilerine karşılık gelen kısımlara yapıştırın.

Meraklı Minik

Meraklı Minik dergisinin
Ağustos 2021 sayısının ekidir.
Tasarım ve çizim: Pınar Büyükgöral

**UZAY ARACI
KONTROL PANELİ
OYUNU**

**UZAY ARACI
KONTROL PANELİ
OYUNU**

