

Anne Timsahlar
İşbaşında!

Bitiş

Başlangıç



Anne Timsahlar İşbaşında!

Yavru timsahlar yumurtadan yeni çıkmış. Yuvalarında annelerini bekliyorlar. Anneleri onları güvenli bir yere taşıyacak. Anne timsahların yavrularını taşımalarına yardım eder misin?

Kurallar

- Oyunu oynamak için biri arka yüzdeki olmak üzere iki oyun alanı, dergimizin ekinde verdiğimiz yavru timsah pulları, anne timsah piyonları ve iki sayı küpü gerekir. Önce bunlar hazırlanır.
- Oyun iki kişiyle oynanır.
- Oyuncular kendilerine birer oyun alanı ve birer anne timsah piyonu seçer. Yavru timsah pullarını da eşit olarak paylaşırlar.
- Oyunun amacı tüm yavru timsah pullarını Başlangıç'tan Bitiş'e taşımaktır.
- Oyuncular piyonlarını ve pullarını kendi oyun alanlarındaki Başlangıç yazan yere koyar.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu iki sayı küpünü birlikte atar. Turuncu sayı küpü anne timsah piyonunun kaç yavru timsah pulu taşıyacağını, mavi sayı küpüyse akarsuyun üzerindeki koyu mavi alanlarda kaç adım ilerleyeceğini gösterir. Diyelim ki turuncu sayı küpünde yedi, mavi sayı küpünde üç geldi. Oyuncu, anne timsah piyonunun ağzına yedi yavru timsah pulu yerleştirir. Sonra da piyonunu üç adım ilerletir.
- Sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyuncu da iki sayı küpünü birlikte atar. Piyonunun ağzına turuncu sayı küpünde gelen sayı kadar pul yerleştirir. Sonra da piyonunu koyu mavi alanlarda mavi sayı küpünde gelen sayı kadar ilerletir.
- Sıra yeniden ilk oyuncuya geçer. Oyuncu bu sefer yalnızca mavi sayı küpünü atar. Piyonunu koyu mavi alanlarda sayı küpünde gelen sayı kadar ilerletir.
- Oyuncular piyonlarını Bitiş'e ulaştırana dek yalnızca mavi sayı küpünü atarak ilerler.
- Oyuncular Bitiş'e ulaştıklarında yavru timsah pullarını buraya bırakır. Piyonlarını diğer pulları taşımak üzere tekrar Başlangıç'a koyarlar.
- Bir oyuncu piyonunu Başlangıç'a geri koyduğunda sıra diğer oyuncuya geçer. Oynama sırası tekrar ona geldiğinde iki sayı küpünü birden atar. Böylece bu turda taşıyacağı pul sayısını ve ilk olarak kaç adım ilerleyeceğini belirler.
- Diyelim ki oyunculardan birinin piyonu Bitiş'in üç adım gerisinde duruyor. Bu oyuncunun attığı sayı küpünde üç ya da üçten büyük bir sayının gelmesi yeterlidir. Örneğin böyle bir durumda sayı küpünde yedi gelirse piyonunu Bitiş'e ilerletip pullarını buraya bırakır ve Başlangıç'a döner.
- Oyunun sonlarına doğru taşınacak pulların sayısı azalır. Bu durumda oyuncuların attığı turuncu sayı küpünde gelen sayı, Başlangıç'taki pul sayısından daha fazla olabilir. Böyle bir durumda oyuncular ellerindeki tüm pulları piyonlarına yerleştirir.
- Tüm yavru timsah pullarını Bitiş'e ilk taşıyan oyuncu oyunu kazanır.

Bilge Nur Karagöz
Çizim: Pınar Büyükgöral

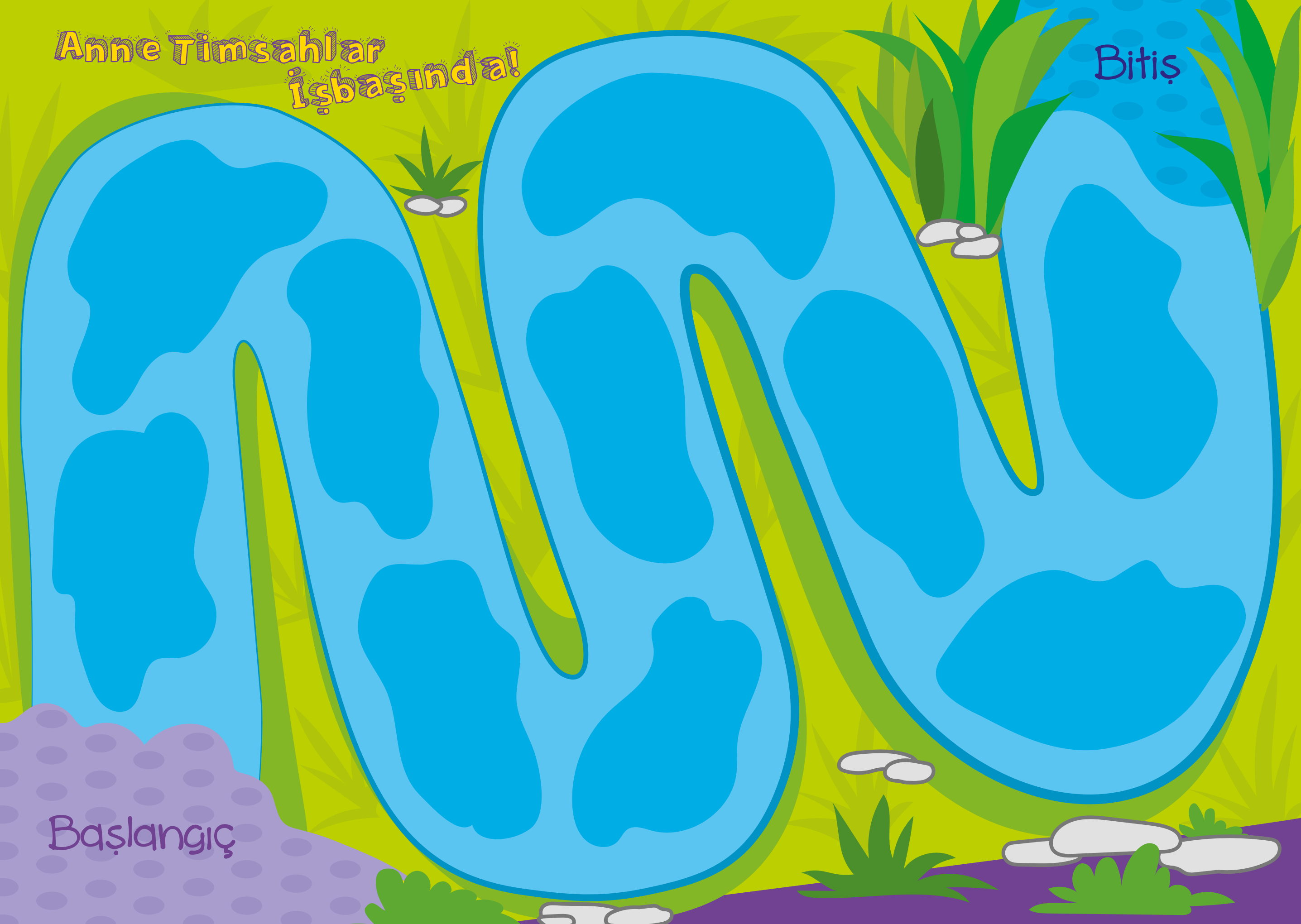


Meraklı Minik dergisinin
Eylül 2017 sayısının ekidir.

Anne Timsahlar
İşbaşında!

Bitiş

Başlangıç



Timsah Piyonlarının Yapılışı

Anne timsah piyonları ikişer parçadan oluşuyor. Dergimizin ekinde verdiğimiz bu parçaları kartonlardan ayırın. Timsahın üstünü oluşturan parçada bacakları ve dişleri arkaya, gözleriyse öne katlayın. Çeneyi iki yanındaki kat yerlerinden hafifçe arkaya katlayın. Sırttaki minik üçgen bölümleri kartonun arka yüzünden parmağınızla hafifçe bastırarak kaldırın. Her bir üçgeni dik duracak şekilde öne katlayın. Timsahın altını oluşturan diğer parçadaki dişleri ve beyaz üçgenleri arkaya katlayın. Bu parçayı karın bölgesinin yanındaki kat yerlerinden de hafifçe arkaya doğru katlayın. Çeneyi iki yanındaki kat yerlerinden hafifçe arkaya katlayın. Timsahın altını ve üstünü oluşturan parçaların arka yüzlerindeki açık mavi bölgelere ve timsahın altını oluşturan parçadaki beyaz üçgenlere yapıştırıcı sürün. Kuyrukların ucunun arka yüzlerine de yapıştırıcı sürün. Ardından iki parçayı kuyruktan başlayarak birbirine yapıştırın. Diğer piyonu da aynı şekilde hazırlayın. Böylece benim gibi timsah piyonları elde edeceksiniz. Artık yavru timsahları taşımaya hazırız!

Bilge Nur Karagöz
Çizim: Pınar Büyükgöral

