

RESİM YAPMA OYUNU

Meraklı
Minik

Odadaki bir
eşyanın resmini yap.

Kışın yediğimiz
bir meyvenin
resmini yap.

En sevdiğin oyuncakçının
resmini yap.

Bir tamir aletinin
resmini yap.

Kanatlı bir
hayvanın resmini
yap.

Arkadaşının resmini yap.

Kokusunu sevdiğin
bir çiçeğin resmini yap.

Bir mutfak
eşyasının resmini
yap.

Suda
yaşayan bir
hayvanın
resmini yap.

Kâğıda hiç bakmadan
bir bulut resmi yap.

Benekli bir böceğin
resmini yap.

Kahvaltıda yediğin
bir şeyin resmini yap.

Arkadaşının üzerindeki
giysilerin resmini yap.

Hiç yeşil
kullanmadan
bir ağaç resmi yap.

Kuyruklu bir
hayvanın resmini
yap.

Kendi resmini yap.

Bir robot
resmi
yap.

Boyayı
ya da fırşayı
kâğıttan hiç
kaldırmadan
bir şekil çiz.

Bir sebze
tarlasının
resmini yap.

Gerçekte var olmayan bir
hayvanın resmini yap.

Piknişe giderken yanına
alacağın bir şeyin resmini yap.

Bir taşı resmi yap.

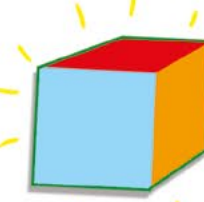
Bir müzik aletinin
resmini yap.

Farklı desenlerde
üç şorap resmi yap.

Oyun
parkındaki
oyuncaklardan birinin
resmini yap.

Uzun kulaklı bir
hayvanın resmini
yap.

BASLANGIÇ



Resim Yapma Oyunu

Var mı resim yapmak gibisi,
Çizmeyi, boyamayı kim sevmez ki?
Boyalarını hazırla haydi,
Resim yaparak oyun oynama zamanı geldi!

Kurallar

- Resim Yapma Oyunu iki, üç ya da dört kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için arka yüzdeki oyun alanı, kuru boya, pastel boya, sulu boya gibi farklı türde boyalardan biri, büyükçe bir resim kâğıdı, dergimizin ekinde verdiğimiz sayı küpü, renk küpü ve piyonlar gerekir. Önce bunlar hazırlanır.
- Oyunun amacı “Başlangıç”tan “Bitiş”e ulaşmaktır.
- Oyuncular birer piyon seçer. Piyonlarını “Başlangıç” yazan yere koyarlar.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu sayı küpünü atar. Piyonunu oyun alanındaki kutucukların üzerinde sayı küpünde gelen sayı kadar ilerletir. Geldiği kutucukta yazan yönergeyi yerine getirir. Örneğin “Odadaki bir eşyanın resmini yap.” yazan kutucuğa geldiyse istediği renkte boyaları kullanarak odasındaki eşyalardan birinin resmini yapar.
- Sonra sıra diğer oyuncuya geçer.
- Oyunculardan biri üzerinde renk çarkı olan kutucuklardan birine geldiğinde renk küpünü atar. Diyelim ki renk küpünde sarı geldi. Bu oyuncu sarı renkli bir şeyin resmini yapar.
- Diyelim ki oyunculardan biri üzerinde konuşma balonu olan kutucuklardan birine geldi. Konuşma balonunda da “Kuyruklu bir hayvanın resmini yap.” yazıyor. Bu durumda diğer oyuncu kuyruğu olan bir hayvan adı söyler. Piyonu bu kutucuğa gelen oyuncu da o hayvanın resmini yapar. Oyun ikiden fazla oyuncuyla oynanıyorsa diğer oyuncular hangi hayvanının adını söyleyeceklerine birlikte karar verir.
- Oyunculardan biri, üzerinde renk küpü olan kutucuklardan birine geldiğinde renk küpünü üç kez atar. Diyelim ki renk küpünde sarı, kırmızı ve mor geldi. Bu oyuncu o kutucukta yazan yönergeyi yerine getirirken yalnızca sarı, kırmızı ve mor renkleri kullanabilir. İsterse bu renkleri karıştırarak yeni renkler de elde edebilir.
- Oyun bu şekilde devam eder.
- Oyunculardan biri “Bitiş”e geldiğinde oyun sona erer.
- Oyuncuların “Bitiş”e ulaşması için sayı küpünde tam sayı gelmesi gerekmez. Örneğin piyonu “Bitiş”ten dört kutucuk uzakta duran oyuncunun dört, beş ya da altı atması yeterlidir.

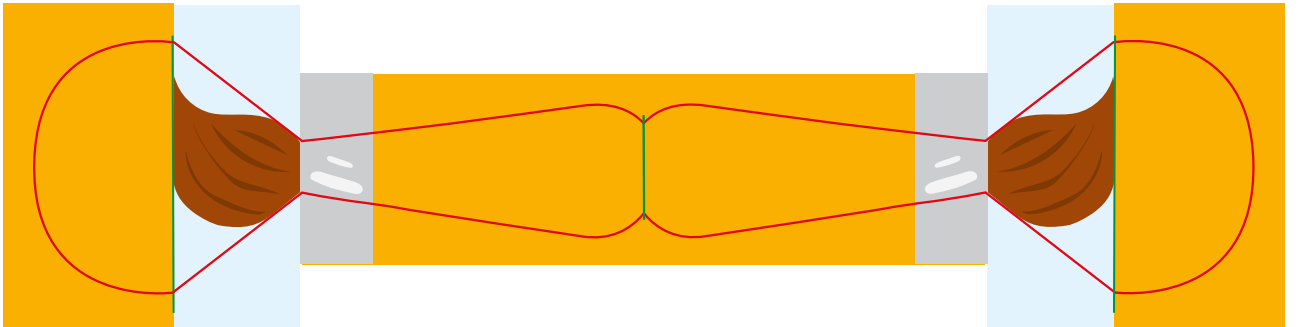
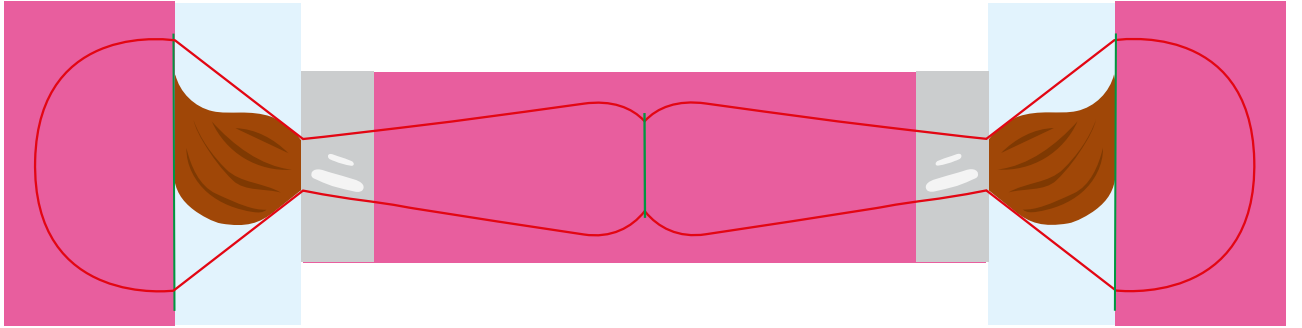
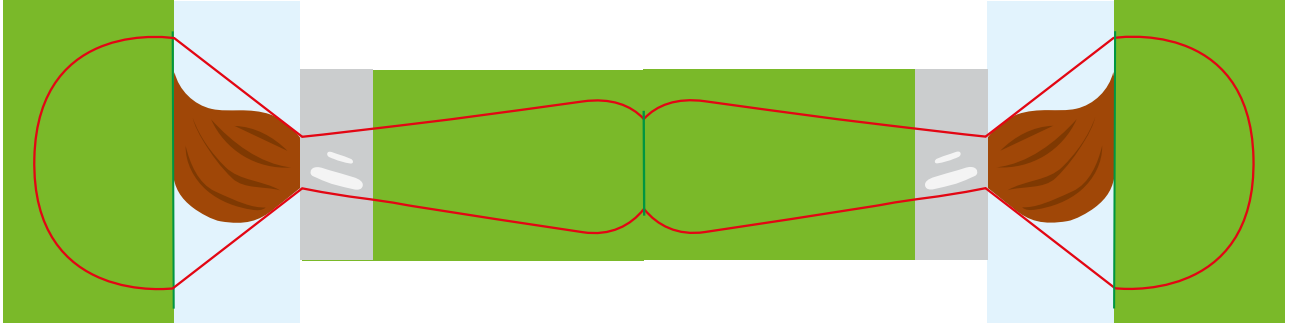
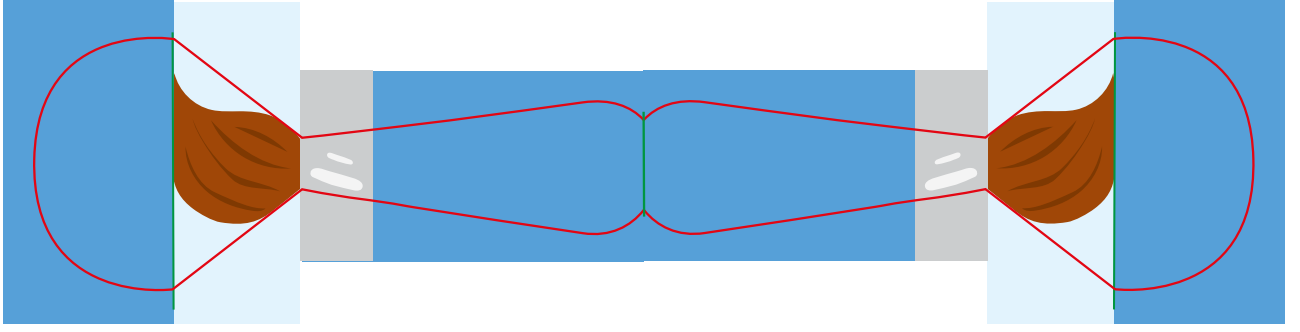
Bilge Nur Pembegül

Çizim: Pınar Büyükgöral



Meraklı Minik dergisinin
Ocak 2018 sayısının ekidir.

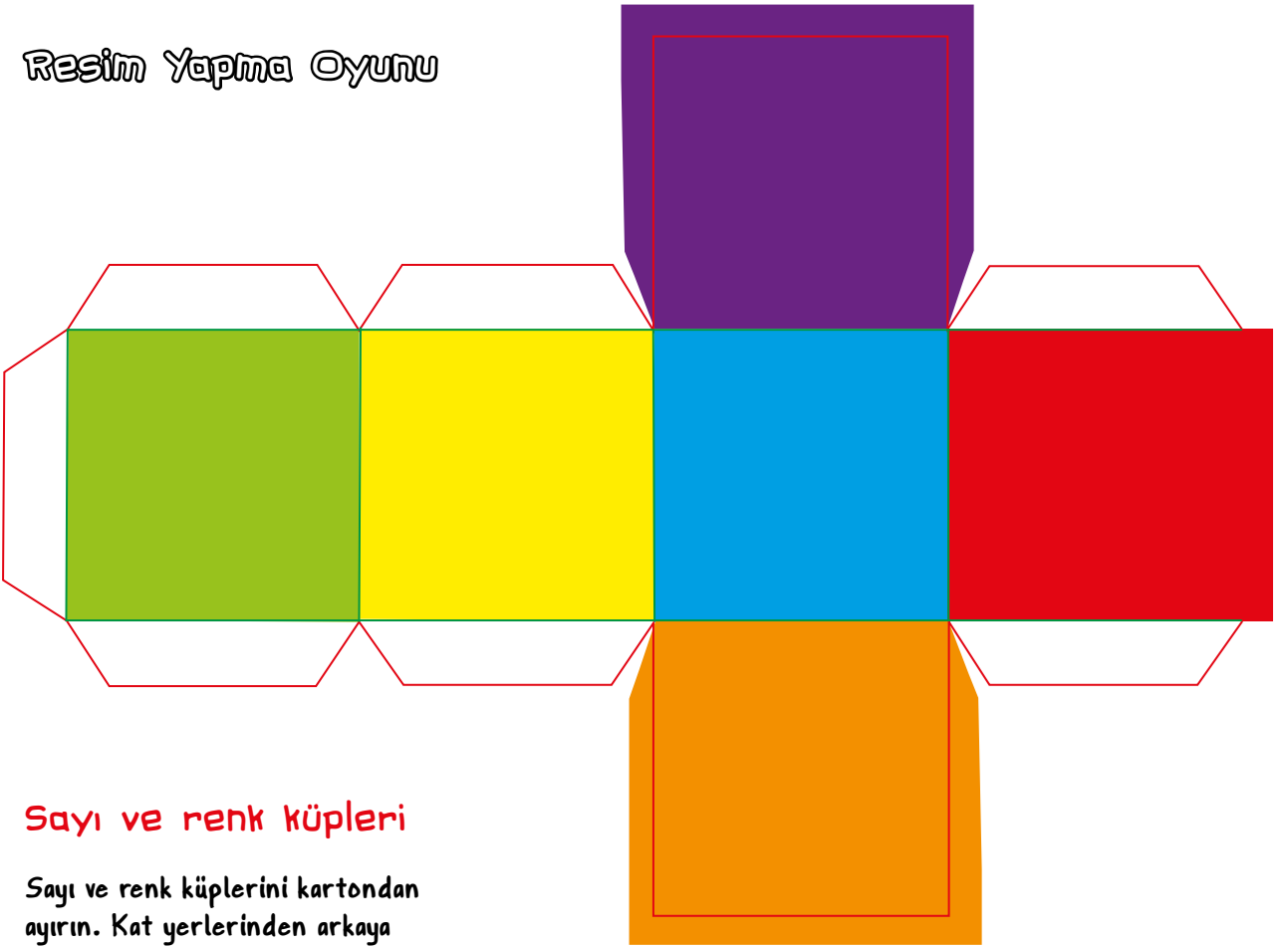
Resim Yapma Oyunu



Resim fırçası piyonları

Resim fırçası piyonlarını kartondan ayırın. Saplarındaki kat yerlerinden arkaya, ucundaki kat yerlerinden öne katlayın. Fırça resminin arka yüzüne yapıştırıcı sürüp yapıştırın.

Resim Yapma Oyunu



Sayı ve renk küpleri

Sayı ve renk küplerini kartondan ayırın. Kat yerlerinden arkaya katlayın. Kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Bir küp elde edecek şekilde yapıştırın.

