

Kirmir Çayı Vadisi'nde Keşif Oyunu

Başlangıç

Bitiş

YEŞİLÖZ KASABASI

Asma köprüden karşıya geçmek için köprü'nün diğer tarafındaki açık turuncu renkli kutuya git.

Şelaleye geldin. Şelalenin yakınında dinlenip manzaranın tadını çıkarmak için 1 tur bekle.

İnönü Mağaraları'nı yakından görmeye için tepeye tırmandın. 1 tur bekle.

Kavacak Peribacaları'nın fotoğrafını çekmek için durdun. 1 tur bekle.

Nehirde ziplayan alabalıklar gördün. Alabalıkları ürkütmeden izleyebilmek için 1 kutu geri git.

Asma köprüden karşıya geçmek için köprü'nün diğer tarafındaki açık turuncu renkli kutuya git.

Yeşilöz Kasabası görüldü. Çok susadın. Kasabanın girişindeki çeşmede su şişeni doldurmak için iki kutu ilerle.

Nehirde oynayan su samuru yavrularını gördün. Onları ürkütmemek için 1 kutu ileri git.

Uçan karaleylekler gördün. Karaleylekleri ilerideki açıklıktan izlemek için 2 kutu ileri git.

Asma köprüden karşıya geçmek için köprü'nün diğer tarafındaki açık turuncu renkli kutuya git.

Beypazarı geveni gördün. Bu güzel bitkinin fotoğrafını çekmek için 1 tur bekle.

Çoban, tiftik keçilerini nehirden karşıya geçirecek. Keçileri izlemek için 1 tur bekle.

Asma köprüden karşıya geçmek için köprü'nün diğer tarafındaki açık turuncu renkli kutuya git.

Çiçek açmış olg ağaçlarını gördün. Ağaçların fotoğrafını çekmek için 1 tur bekle.

Kirmir ayı Vadisi'nde Keşif Oyunu

Ankara yakınlarındaki Kirmir ayı'nı ve çevresini keşfetmek ister misin? Oyunumuzu oynayarak yeryüzünde yalnızca bu çevrede yetişen Beypazarı gevenini, çiçek açmış alıç ağaçlarını, yakınlarda yuva yapan karaleylekleri ya da otlayan tiftik keçilerini görebilirsin. Bu oyunda, oyun alanında en çok zaman geçirip keşif yapan oyuncu, oyunu kazanıyor. Haydi oyunun malzemelerini hazırla ve Kirmir ayı Vadisi'nde dolaşmaya başla.

Kurallar

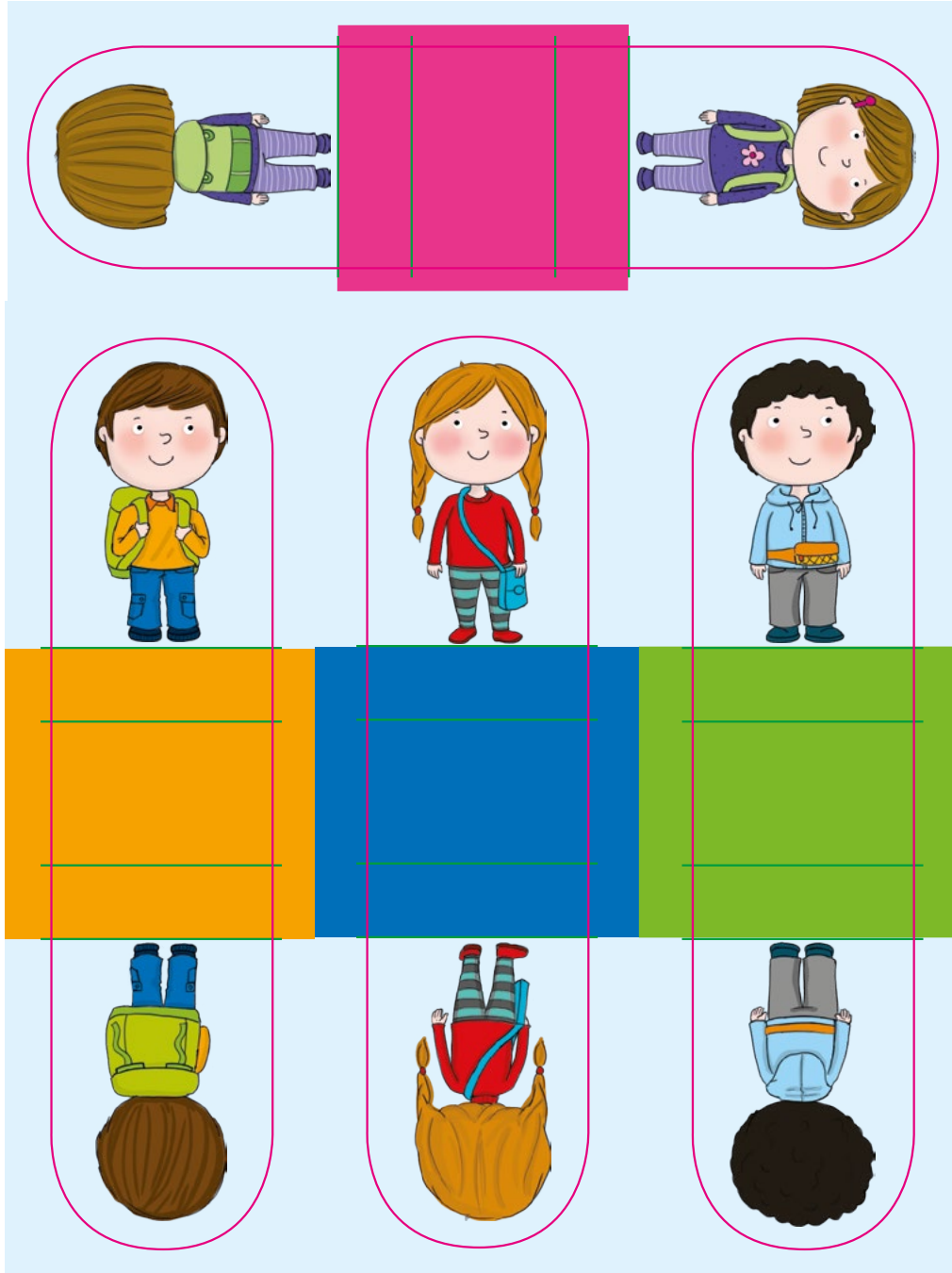
- Kirmir ayı Vadisi'nde Keşif Oyunu, 2 - 4 kişiyle oynanır.
- Oyunun amacı, oyun alanında "Başlangıç" yazan kutudan başlayıp kutular üzerinde ilerleyerek "Bitiş"e ulaşmaktır.
- Oyunu oynamak için önce dergimizin ekindeki piyonlar ve sayı piramidi hazırlanır.
- Oyuncular piyonlarını "Başlangıç" kutusuna koyar.
- İlk oyuncu sayı piramidini atar. Sonra sayı piramidini eline alarak alt yüzündeki sayıyı okur. Piyonunu kutular üzerinde bu sayı kadar ilerletir.
- Oyuncunun piyonunun üzerine geldiği kutuda herhangi bir yönerge varsa oyuncu bu yönergede yazanı yerine getirir.
- Sıra diğer oyuncuya geçer ve oyun bu şekilde devam eder.
- Oyun alanında dolaşp "Bitiş" yazan kutuya en son ulaşan oyuncu oyunu kazanır.

Aslı Zülal

Çizim: Pınar Büyükgüral



Kirmir ayı Vadisi'nde Keşif Oyunu

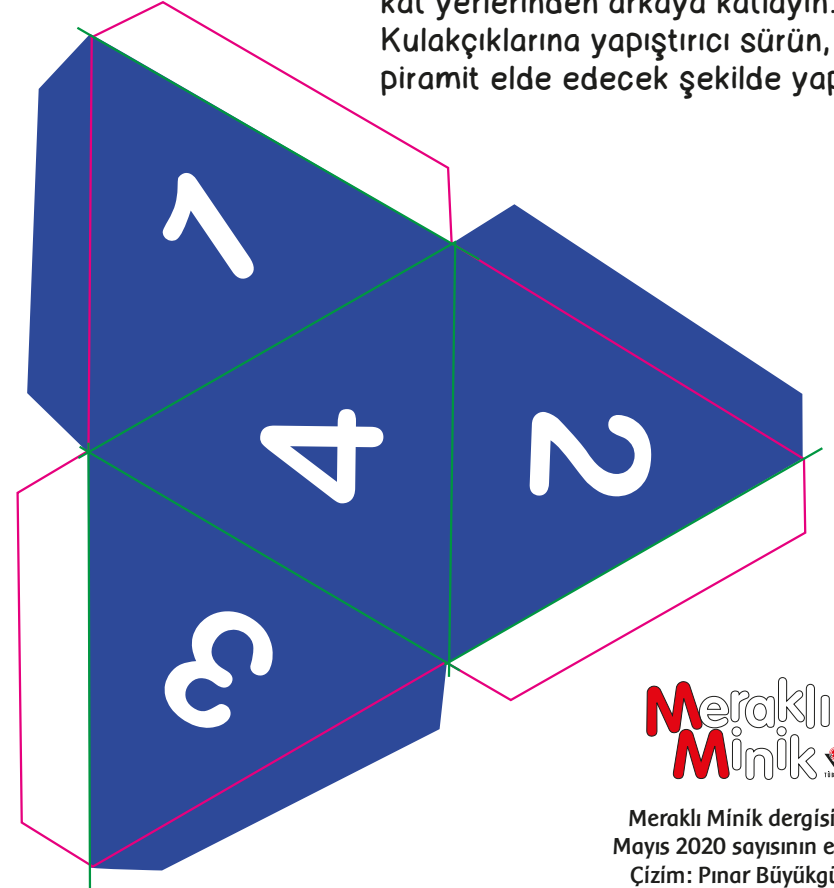


Piyonlar

Piyonları yapmak için parçaları kartondan ayırın. Çocuk resimlerinin hemen altındaki kat yerlerinden öne, diğer iki kat yerinden arkaya katlayın. Arka yüzlerine yapıştırıcı sürüp yapıştırın.

Sayı piramidi

Sayı piramidini kartondan ayırın, kat yerlerinden arkaya katlayın. Kulakçıklarına yapıştırıcı sürün, üçgen piramit elde edecek şekilde yapıştırın.



**Meraklı
Minik**

Meraklı Minik dergisinin
Mayıs 2020 sayısının ekidir.
Çizim: Pınar Büyükğural