

İçindekiler

2

- 2 Küçük Kırmızı Yelkenli
- 6 Tahta Bloklarla Neler Neler Yapılır!
- 8 Otomobilin Parçaları
- 9 Oyuncak Müzesini Geziyoruz
- 11 Ahşap... Metal... Plastik... Kumaş...
- 12 Oyuncak Robot Fabrikasında İşler Karıştı...
- 14 Karamel ve Çekirdek
Meyve Sepeti Oyunu Oynuyor
- 16 Bak Şu Oyun Oynayanlara!
- 18 Bu Çocuklar Ne Yapıyor?
- 20 Adım Oyunu
- 22 Bu Uçurtmayı Yapmak Çok Kolay!
- 24 Çok Merak Ediyorum
- 26 Haydi Mutfaka
- 28 Çakçak Keşfediyor
- 30 Küçük Eller İşbaşında
- 32 Kırçıl'ın Seçtikleri



18



22



Küçük Kırmızı Yelkenli



Sonunda bitmişti küçük kırmızı yelkenli! O kadar güzel olmuştu ki!

Küçük kırmızı yelkenliyi yapmak için hangi malzemeler kullanılmış? Haydi söyle.

Bora yelkenlisini hemen yüzdürmek istedi. Ama halası, ertesi günü beklemesini söyledi. Beklemek ne zor işti! Yatmadan önce ertesi gün yelkenlisini nasıl yüzdüreceğini düşündü! Ama düşünmesi pek de uzun sürmedi. O kadar yorulmuştu ki hemen uyuyakaldı.

Bora o gece rüyasında ne gördü dersin? Buraya çiz.





Ertesi gün Bora kalkmış, güzelce kahvaltısını yapmış sonra da yelkenlisini alıp hemen deniz kıyısına koşmuştu. Koşarken acı bir miyavlama sesi ortalığı birbirine kattı. Bora telaştan, yanlışlıkla kedisinin kuyruğuna basmıştı.

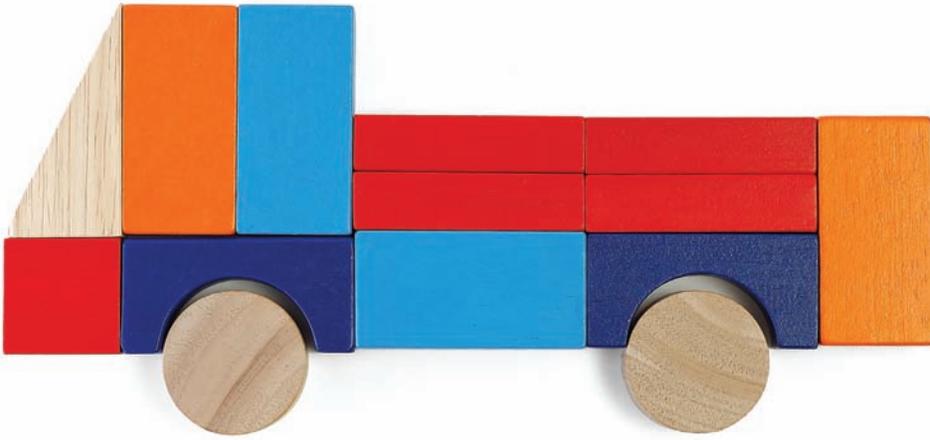
En sonunda deniz kıyısına ulaştığında Bora nefes nefese kalmıřtı. Yelkenlisini özenle suya indirdi. Yüzüp yüzmeyeceđini çok merak ediyordu. Yelkenli ilk bařta yalpaladı ama sonra salına salına yüzmeye bařladı. Küçük kırmızı yelkenli öyle güzel yüzüyordu ki!

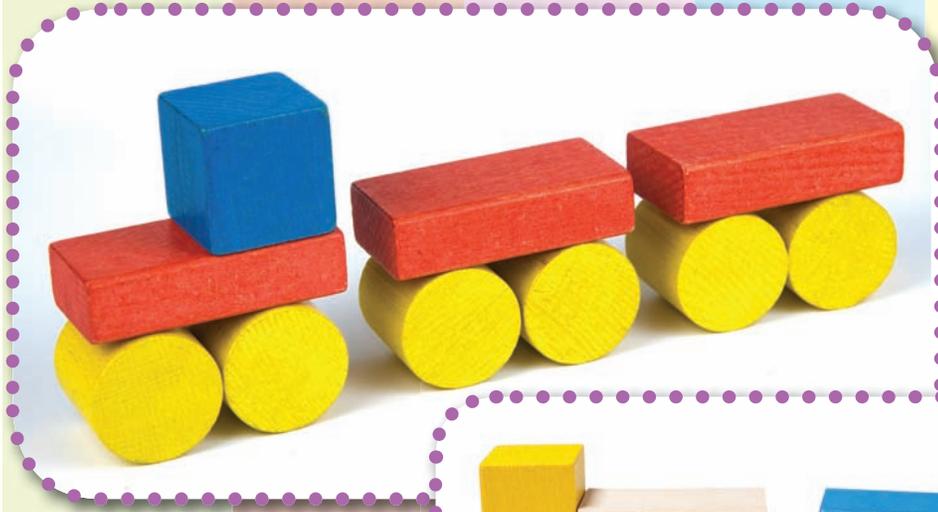
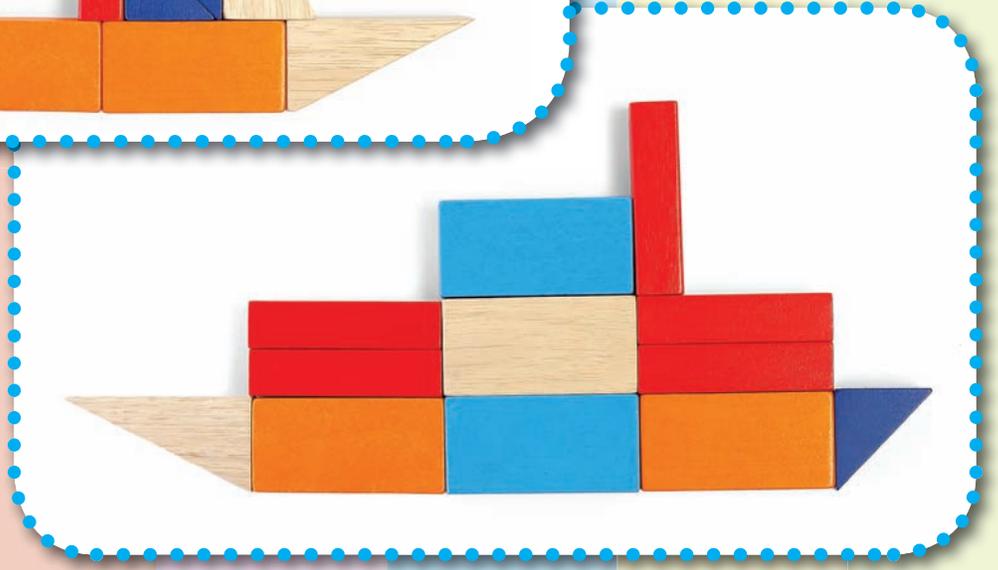
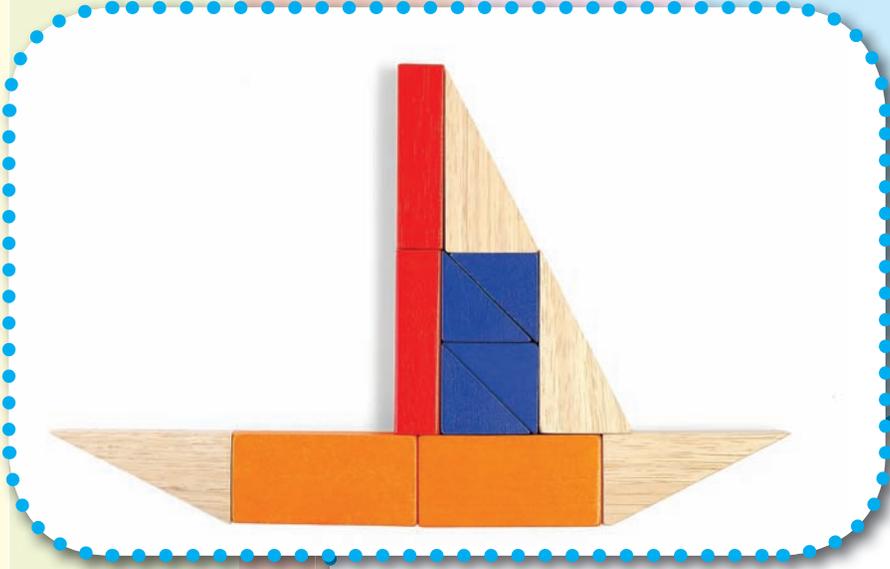


Küçük kırmızı yelkenli
nereye gidiyor?
Öykünün devamını da
sen anlat.

Tahta Bloklarla Neler Neler Yapılır!

Burada tahta bloklarla yapılmış çeşitli taşıtlar var. İkili gruplar halinde yerleştirdiğimiz bu taşıtları dikkatle incele ve aralarındaki farkları anlat.

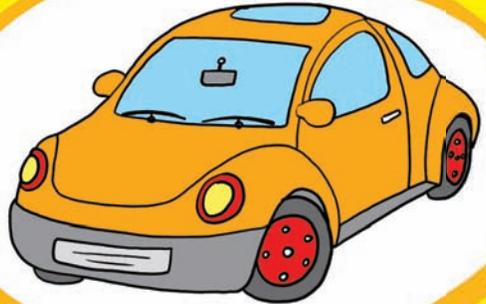
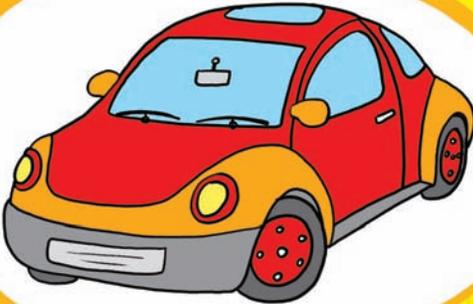
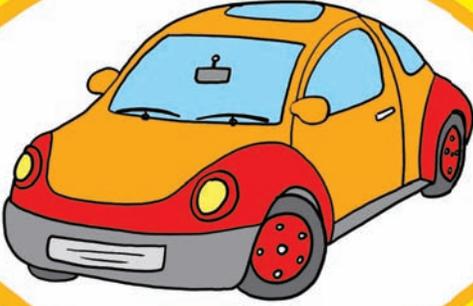
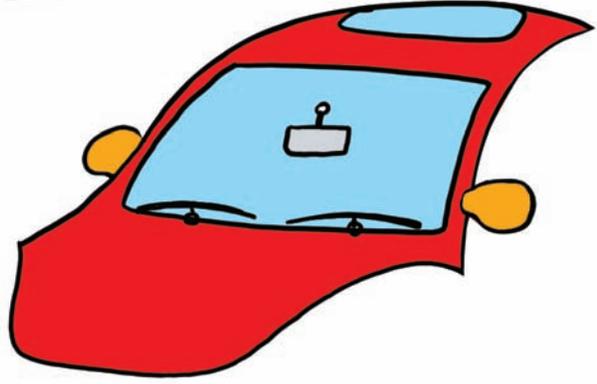
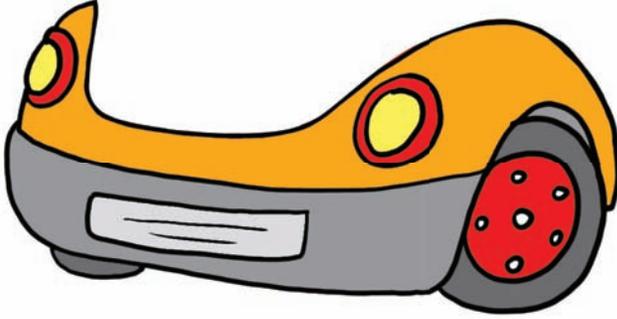




Otomobilin Parçaları

Burada bir otomobilin parçalarını görüyorsun.

Sence bu parçalar aşağıdaki otomobillerden hangisine ait?



Bu sayfadan küçük bir kitap yapabilirsin.
Sayfayı turuncu noktalı yerlerden kes.
Böylece, üç ayrı parça elde edeceksin.
Bu parçaları mavi çizgilerden ikiye katla.
Parçaları, sayfa numaraları birbirini izleyecek
biçimde iç içe koy ve ortasından zımbala.
Kitabın hazır!

Oyuncak Müzesini Geziyoruz

Şebnem Soysal
Çizim: Barış Hacıralı

Yazımızın hazırlanmasına katkılarından dolayı Konak Belediyesi
Omran Beradan Oyuna ve Oyuncak Müzesi ve İstanbul Oyuncak
Müzesi'ne teşekkür ederiz.



Ilgaz ve Şebnem, oyuncak müzesine geldiler. Girişteki görevliden biletlerini alıp içeri girdiler.



1

Haydi şimdi sen söyle!

Ilgaz müzede hangi oyuncak müzik aletlerini gördü?

Şebnem'in çocukken sahip olduğu oyuncaklardan hangisinin bir benzeri müzede de vardı?



10



Ilgaz, oyuncak fare orkestrasını çok sevdi.

3



Değişik ülkelerden bebeklerin bir arada bulunduğu bir oda da vardı. Hemen bu odaya girdiler.

8

Mutfakların birinde, yemek yapan anneyi ve sandalyede oturan çocuğu gördüler.



5

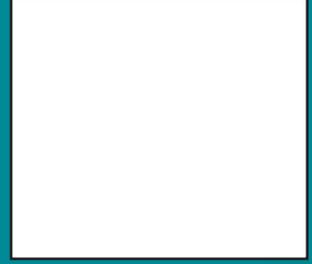
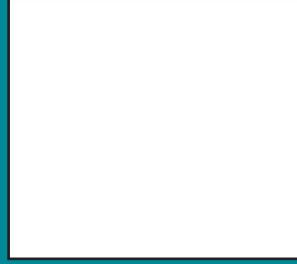
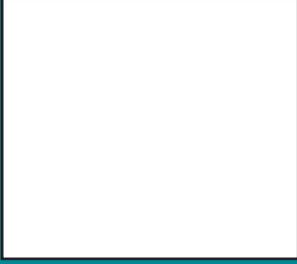
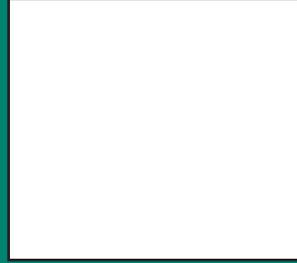
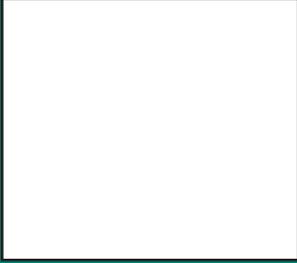
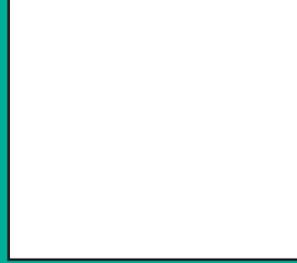
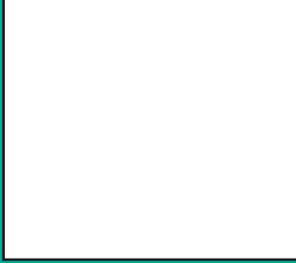
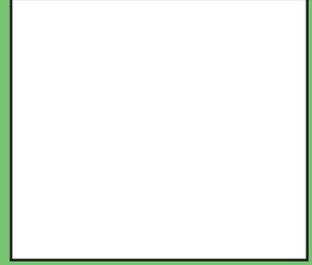
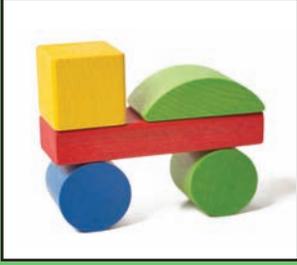
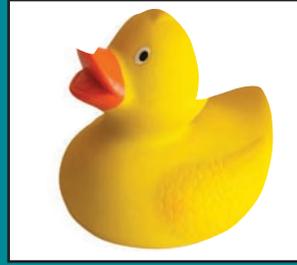
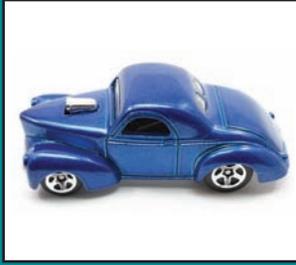


Daha sonra ambulans, polis arabası, otobüs, gemi, tren ve daha pek çok taşıtın sergilendiği odaya gittiler.

6

Ahşap... Metal... Plastik... Kumaş...

Oyuncaklar farklı malzemelerden yapılabilir. Ahşap, metal, plastik ya da kumaş gibi. Aşağıda bu malzemelerden yapılmış bazı oyuncakların fotoğrafları var. Üstelik bu fotoğraflar hep aynı sıraya göre dizilmiş: Ahşap oyuncak, metal oyuncak, plastik oyuncak, kumaş oyuncak... Haydi dergimizin ekinde bu sayfa için verdiğimiz çıkartmaları bul. Sonra da çıkartmaları bu sıraya uygun olarak boş yerlere yapıştır.



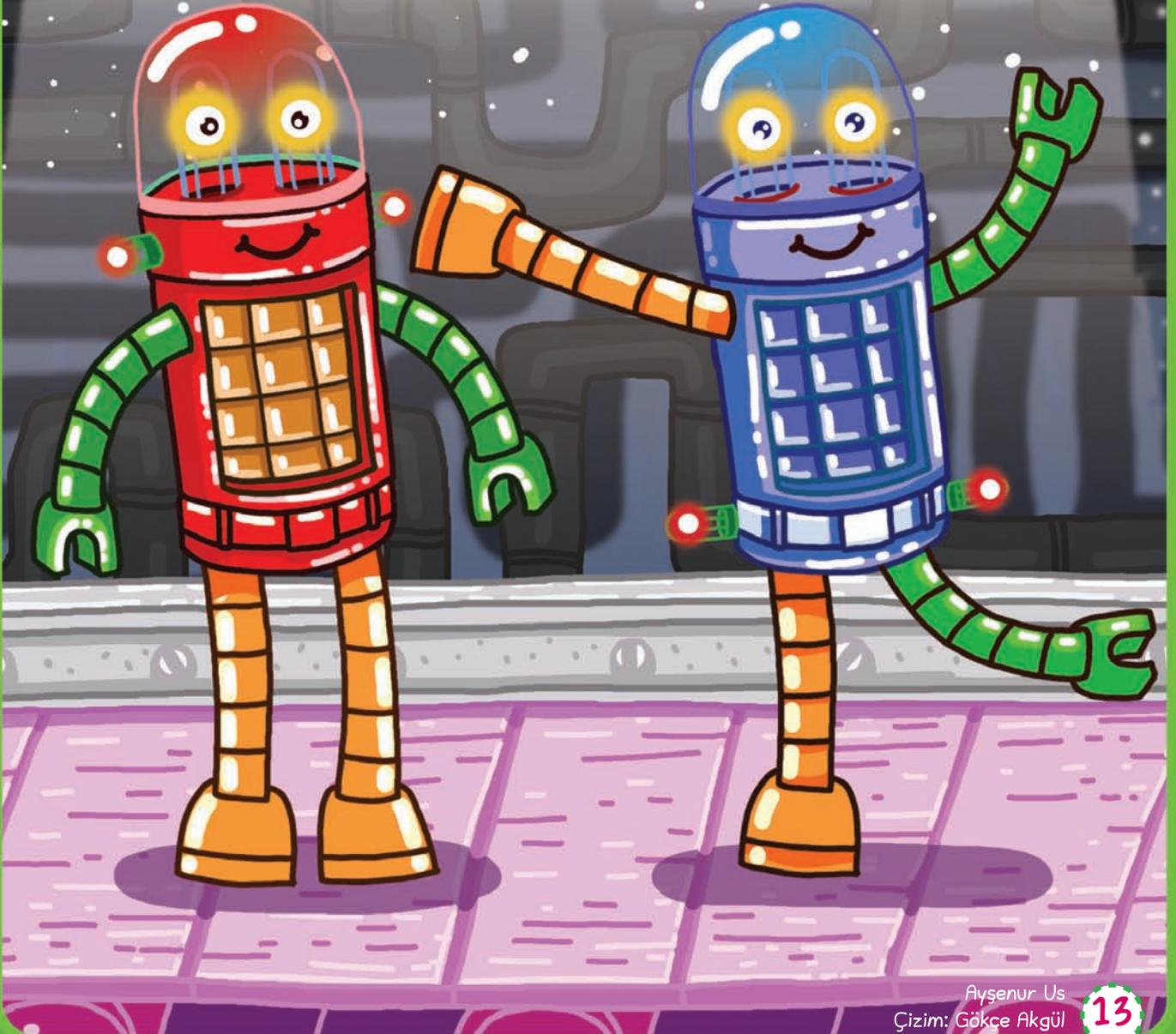
Oyuncak Robot Fabri

Burası bir oyuncak robot fabrikası! Bu fabrikada çalışanların her biri oyuncak robotların farklı birer parçasını yerine takıyor. En sonunda da bu rengârenk oyuncak robotlar ortaya çıkıyor.



Kasında İşler Karıştı...

Ancak bugün fabrikada işler biraz karıştı. Mavi robotun bazı parçaları yanlış takıldı. Sen de buradaki robotları incele ve mavi robotun hangi parçalarının yanlış takıldığını söyle.



Karamel ve Çekirdek Meyve Sepeti Oyunu

Bir gün dışarıyı seyretmek için pencere kenarına oturdu. Bir de ne görsün,



ve tüm arkadaşları bahçe kapısından girmek üzere. de hemen ve arkadaşlarının



yanına gitti. “Haydi meyve sepeti oyunu oynayalım” dedi. Hepsi buna çok sevindi; çünkü



bu oyun çok eğlenceliydi. Önce ebe oldu. ve diğer çocuklar bir çember



oluşturdu. en ortada durdu. Sonra meyve adlarını belirlediler... Üç meyve



seçtiler: Elma, portakal ve kiraz. dışında herkes bir meyve adı aldı. Üç kişi



, üç kişi

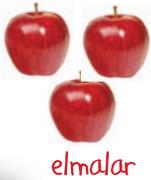


, üç kişi de



oldu. İçlerinden birini de meyve adlarını

söylemek üzere lider seçtiler. Veee oyun başladı! Lider “ elma ” diye bağırınca



yer değiştirdi. “ Portakal ” diye bağırınca



yer değiştirdi.



unu Oynuyor

diye bağıınca da  yer değiştirdi. , her seferinde yer değiştiren

kirazlar

Çekirdek

oyunculardan birinin yerini kapmak için koştu. Kimin yerini kaparsa o ebe olacaktı. Ancak

kimsenin yerini kapamadı. Sonunda lider “  ” diye bağırdı. Böylece tüm

Heyve sepeti

oyuncular yer değiştirmek için aynı anda koşmaya başladı. İşte tam bu sırada,



Karamel

koşarken,  onun yerini kapıverdi. Artık  ebeydi.  oyunu böylece devam

Çekirdek

Karamel

meyve sepeti

etti.  ,  ve arkadaşları o kadar eğlendi ki havanın kararmak üzere olduğunu

Çekirdek Karamel

fark etmediler bile. Derken herkesin evine gitmesi gerekti. Ama ayrılmadan önce

ertesi gün de  oynamak üzere anlaştılar.

meyve sepeti

Bak Őu oyun oynayanlara!





 **Merakli
Minik** 



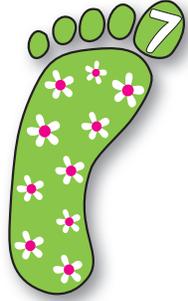
Çocuklardan biri topağla oynuyor.
Topacı bulabilir misin?

Kaydırakta kaç
çocuk var?

Adım Oyunu

Bir adım, İki adım, üç adım, Dört adım,

Haydi oyuna başlayalım!



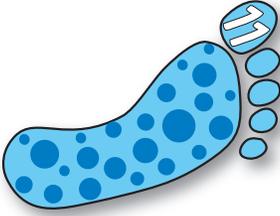
Bu sayımızda, dergimizle birlikte verdiğimiz kartlarla oynayabileceğiniz farklı bir oyun tasarladık. Bu, üç kişilik bir oyun.

Kartların her birinde bir oyuncanın fotoğrafı var. Bu oyuncak kartlarını kesim yerlerinden koparın. Daha sonra yine dergimizle birlikte verdiğimiz ayak izi kartlarını dış çizgilerinden kesin. Şimdi oyun alanını hazırlayabilirsiniz.

Ayak izi kartlarını çember şeklinde yere dizin. Her bir ayak izi kartı arasında bir adımlık uzaklık olsun. Oyuncak kartlarını da çemberin çevresine istediğiniz gibi yerleştirin. Ancak en yakın kart 1 adım, en uzak kart da 12 adım uzaklıkta olsun. Bu şekilde yerleştirmeniz önemli. Çünkü oyun sırasında bu kartları 1 - 12 adımda toplamamız gerekiyor.

Artık oyuna başlayabilirsiniz. Herkes arkadaşıyla arasında bir ayak izi kartı boş bırakarak bir kartın önünde dursun. Sonra da ayak izi kartlarının çevresinde yürümeye başlayın. Ancak her adımda bir ayak izi kartının hizasında durun. Bu sırada birinci adımda "Bir adım.", ikinci adımda "İki adım.", üçüncü adımda "Üç adım.", dördüncü adımda "Dört adım.", beşinci adımda da "Haydi oyuna başlayalım." tekerlemesini söyleyin. Beşinci adımda hangi ayak izi kartının hizasına geldinizse orada durun.





Sonra önünde durduğunuz ayak izi kartındaki rakamlara bakın. Bu rakamlar ne işinize yarayacak? Çok basit. Adım hesabı yapmanıza! Şöyle: Diyelim ki tekerleme bittiğinde üzerinde 5, 8 ve 12 yazan ayak izi kartlarının önünde durdunuz. İlk önce en küçük rakamlı kartın, yani 5 numaralı kartın önünde duran oyuncu, 5 adım atarak çemberin dışında bulunan oyuncak kartlarından birine ulaşip onu almaya çalışır. Daha sonra da sırasıyla üzerinde 8 ve 12 yazan kartların önünde duran oyuncular bir kart almaya çalışır. Bu arada oyuncular küçük adımlar da atabilir, kocaman adımlar da! Yeter ki ayak izi kartının üzerinde yazan rakam kadar adım atarak bir oyuncak kartına ulaşsınlar.

Bir karta ulaşsın ya da ulaşmasın tüm oyuncular çemberdeki yerine geri döner. Oyuncuların tekerlemeyi söyleyerek ayak izi kartlarının çevresinde tekrar dönmeye başlamasıyla oyun devam eder. Yerdeki oyuncak kartları bitince oyun sona erer. En çok oyuncak kartı toplayan oyuncu oyunu kazanır.

Dikkat ederseniz, ayak izi kartlarının her iki yüzünde farklı sayılar var. Bu sayede ayak izi kartlarından oluşan çemberi her oyunda farklı sayılar kullanarak oluşturabilirsiniz. Örneğin bir oyunda "2, 4, 6, 9, 10, 12" sayılarıyla, bir başkasındaysa "1, 3, 4, 7, 8, 11" sayılarıyla çember hazırlayabilirsiniz.



Tuğba Can
Çizim: Pınar Büyükgöral

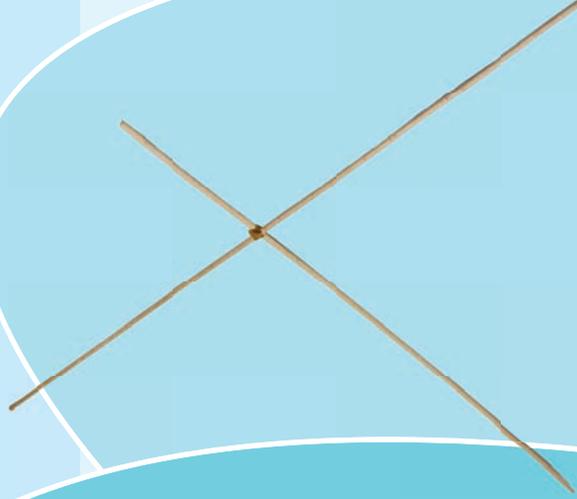
Bu Uçurtmayı Yapmak Çok Kolay!

Uçurtma uçurmak için çok uygun bir zaman. Sen de bir uçurtma yapıp onu kırlarda uçurmak ister misin?

Malzeme

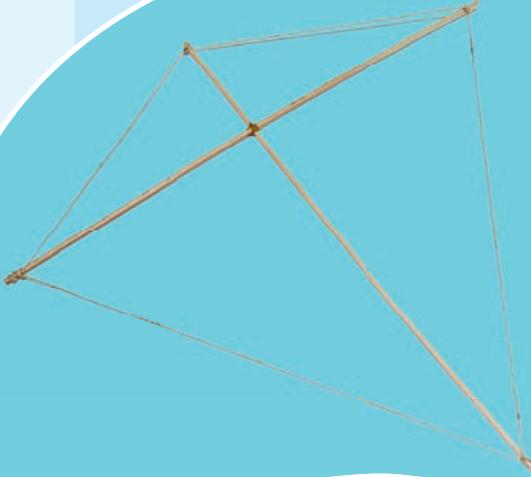
- 60 santimetre boyunda 2 ince çita
- Paket kâğıdı
- Bir yumak ip
- Paket lastiği
- Cetvel
- Makas
- Yapıştırıcı
- Boya kalemleri

Bu uçurtma yetişkinlerle birlikte yapılmalıdır.



• Çitalardan birinin tam ortasını, ötekinin de bir ucundan 15 santimetre uzağını kalemle işaretle.

• İşaretlediğin noktaları üst üste getirip çitaları bu noktalardan paket lastiğiyle birbirine tuttur.



• İpin bir ucunu, çitalardan birinin ucuna düğümle. Aynı ipi fotoğraftaki gibi öteki çitaların uçlarına da bağla. Çitaları eğmemeye ve ipi fazla germemeye dikkat et. Uçurtmanın çerçevesi hazır bile.



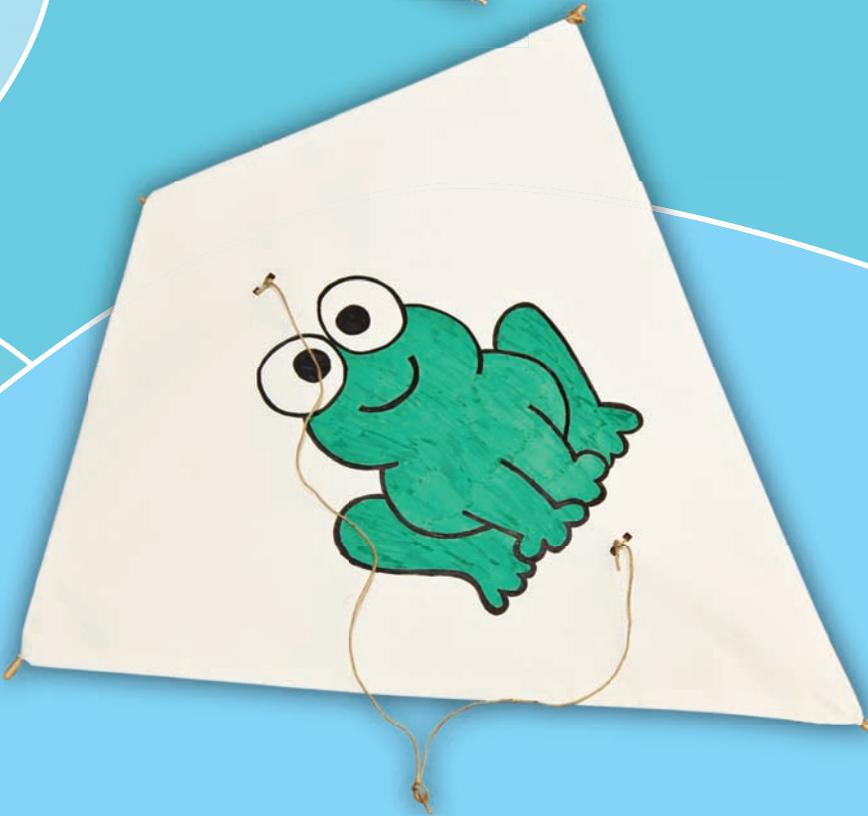
• Uçurtmanın çerçevesini, paket kâğıdının üzerine koy. Paket kâğıdını, 2 santimetre yapıştırma payı bırakarak uçurtmaya göre kes.

• Dilersen, uçurtmaya yapıştırmadan önce bu kâğıda resim yapabilirsin.



• Katlama paylarını öne doğru katla ve içte kalan kısmına yapıştırıcı sür. İpler içinde kalacak biçimde yapıştır.

• Uçurtmanın dikey çitasının üzerine, biri çitanın üst ucuna 12 santimetre, öteki de alt ucuna 20 santimetre uzaklıkta iki işaret koy. Paket kâğıdında, bu işaretlerin iki yanına birer delik aç.



• İpten, 90 santimetre uzunluğunda bir parça kes. Bu ipin birer ucunu deliklerden geçirip düğümle. "Terazi" de denen bu ip, uçurtmanın dengesini sağlamaya yarayacak.

• Artık uçurtmanın ipini terazisine bağlayarak uçurabilirsin. Uçurtmanın ipini terazinin hangi noktasına bağlayacağını, uçurma denemeleri yaparak bulabilirsin.



Bazı oyuncaklar neden pille çalışır?

Poyraz Koldaş / 5,5 Yaş / Sakarya

Oyuncaklar canlı değildir. Bu nedenle kendi kendilerine hareket edemez, ses çıkaramaz ve ışık saçamazlar. Bunları, ancak pilli ya da kurmalı oyuncaklar yapabilir. Bu sayfada gördüğün de pille çalışan bir oyuncak helikopter. Bu helikoptere pil takıp düğmesine basarsan pervaneleri dönmeye başlar ve helikopter uçar. Ancak pili bittiğinde bunu yapamaz.



Sorularınızı Bekliyoruz!

Dağlarla ilgili yanıtını merak ettiğiniz soruları bize gönderin. Bu sorulardan birini Ağustos 2010 sayımızda yanıtlayalım. Sorularınızı 15 Temmuz 2010 tarihine kadar gönderebilirsiniz. Adınızı, soyadınızı, yaşınızı ve yaşadığınız ilin adını yazmayı unutmayın.

Adreslerimiz:

e-posta: merakli.minik@tubitak.gov.tr

Adres: TÜBİTAK Meraklı Minik Dergisi

“Çok Merak Ediyorum” Köşesi

Atatürk Bulvarı No: 221 Kavaklıdere 06100 Ankara





haydi
mutfağa

Rengârenk Yelkenliler

Bu sayfadaki
etkinlik
yetişkinlerle
birlikte yapılmalıdır.

Malzeme

- 1 kg portakal
- 4 yemek kaşığı toz şeker
- 1 yemek kaşığı
buğday nişastası
- Renkli kâğıtlar
- Kürdan





Portakal peltesiyle doldurulmuş kayıklar yapmaya ne dersiniz? Bunun için bir su bardağı portakal suyu hazırlayın ve bunu küçük bir tencerenin içine koyun. Üzerine 4 yemek kaşığı toz şeker ve 1 yemek kaşığı buğday nişastası ekleyin. Bu karışımı kısık ateşte koyulaşincaya kadar pişirin. Sonra da ılınması için bekletin. Bu arada iki portakalı ikiye bölün ve içlerini iyice temizleyin. Bunlara portakal peltesi doldurun. Üzerlerini bir kaşığın tersiyle düzeltip buzdolabına kaldırın. Pelte iyice soğuduktan sonra buzdolabından çıkarın. Şimdi de renkli kâğıtları üçgen şeklinde kesip kürdanlara geçirin. Bunları da kayıklara tutturun. İşte yelkenlileriniz hazır.

Afiyet olsun!

Yazı ve fotoğraflar: İpek Kuşçu

27



Benim Roket Otomobilim!

Öyle bir otomobil yapalım ki, roket gibi hızla ilerlesin. Ama bu otomobilin roket gibi hızla ilerlemesini sağlayacak "yakıt" ne olabilir dersin?



Bak Çakçak, otomobilime. Kendim yaptım. Ama nasıl ilerleyecek bilmiyorum?

Kanatlarımı çırpıp rüzgâr yapsam ilerler mi?



Haydi, Sen de Dene!



Gerekli malzeme

Kâğıt bardak



Balon



Kurşunkalem



İki pipet



Aynı büyüklükte
dört boş makara



Dört paket lastiği



2



3



4



Bu deneyi
bir büyüğünle
birlikte yap!

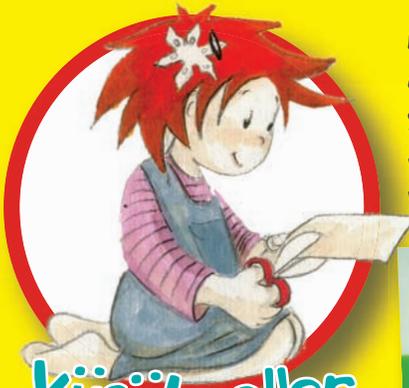
1 Otomobilin gövdesini hazırlamak için kâğıt bardak kullanacağız. Bardağın bir bölümünü çizimdeki gibi kesip çıkar.

2 Şimdi de gövdeye tekerlekleri yerleştireceğiz. Bunun için bir kalem yardımıyla gövdeye karşılıklı bir çift delik aç. Deliklerin yere yakın olmasına dikkat et. Yoksa tekerlekler yere değmez! Otomobilin arkasına, yani kâğıt bardağın tabanının tam ortasına da bir delik aç.

3 Gövdeye açtığın deliklerden birer pipet geçir. Bunların iki ucuna da birer makara tak. Makaraları pipete paket lastiği yardımıyla sabitleyebilirsin. Otomobilin hazır.

4 Sıra otomobilin yakıt tankını yerleştirmeye geldi. Yakıt tankı bir balon aslında! Balonu şişir ve otomobilin içine yerleştir. Balonun ucunu da otomobilin arkasındaki delikten geçir. Bu sırada balonun ucunu sıkı tut. İçindeki hava kaçmasın. Her şey hazır olunca "1, 2, 3!" diye say ve balonun ucunu bırak. Neler oluyor?

Otomobilin bir roket gibi hızla ilerleyecek. Bunu sağlayan, otomobilin yakıtı yani balonun içindeki hava! Balonun içindeki hava boşalırken, otomobili iter. Bu sayede otomobil hızla ilerler.



Küçük eller işbaşında

Nisan sayımızda, atık malzemeler kullanarak bir oyuncak yapmanızı ve oyuncaklarınızla çektireceğiniz bir fotoğrafı bize yollamanızı istemiştik. Sizden gelen fotoğrafların bir bölümü işte bu sayfalarda. Burada yer veremediğimiz fotoğraflarınızı web sayfamızda görebilirsiniz.

Web sayfamızın adresi: <http://www.tubitak.gov.tr/merakliminik>



Kerem Gökboğa - 4 yaş - Tokat



Nur Sayılmaz - 3 yaş - Konya



Kerem Meder - 4 yaş - Denizli



Ardıl Cicek - 6 yaş - Gaziantep



Eda Demirok - 5 yaş - Tekirdağ



Elif Ölcücu - 6 yaş - İstanbul



Özün İpek Doğan - 5 yaş - İstanbul



Lara Celik - 4 yaş - Hollanda



Bilge (6 yaş) ve Begüm (4 yaş) Önal - Aksaray



Eylül Ayça Yılmaz - 5,5 yaş - Ankara



Erdem Er - 5 yaş - Kocaeli



Salıha Topcu - 3 yaş - İstanbul



Alihan Kanyıldırım - 6 yaş - Burdur



Pendik Erol Türker İÖ - Kelebekler Sınıfı - İstanbul



Ceylin Dayı - 4 yaş - İzmir



Deniz Selin Duru - 6 yaş - Osmaniye

Ağustos 2010 sayımız için bir hayvan maketi yapmanızı istiyoruz. Ancak bu hayvanın dağlarda yaşayan bir hayvan olması gerekiyor.

Bu nedenle önce dağlarda hangi hayvanların yaşadığını araştırıp öğrenin. Sonra bu hayvanlardan birinin maketini yapın. Ardından maketinizle bir fotoğraf çektiniz. Fotoğrafınızı adınızı, soyadınızı, yaşınızı ve oturduğunuz ili yazarak bize gönderin. 15 Temmuz'a kadar süreniz var. Adresler aşağıda:

TÜBİTAK Meraklı Minik Dergisi

"Küçük Eller İşbaşında" Köşesi

Atatürk Bulvarı No: 221

06100 Kavaklıdere / ANKARA

e-posta: merakli.minik@tubitak.gov.tr



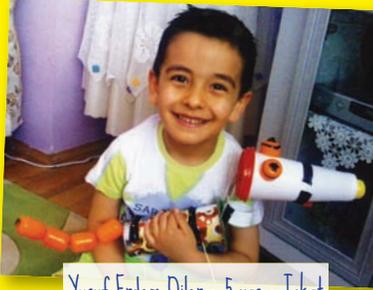
Perihan Aktürk İO - İstanbul



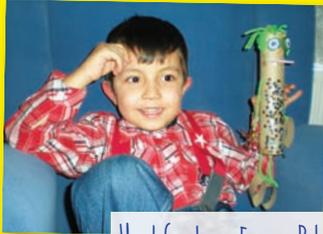
Vera (5 yaş) ve Bera (3 yaş) Koksal - İstanbul



Hevin Karacan - 4 yaş - Erzurum



Yusuf Erdem Diler - 5 yaş - Tokat



Umud Gündüz - 5 yaş - Bolu



Nursima Gülec - 6 yaş - İzmir



Sarp Fazla - 5 yaş - İstanbul



Elif Nisa Aydın - 3 yaş - Kırıkkale



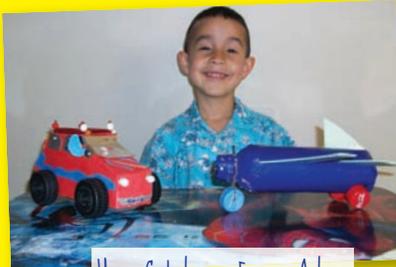
Yusuf Cemil Sahin - 6 yaş - Ankara



Sarp Öden - 4 yaş - Ankara



Eslem Sevim - 3,5 yaş - Bursa



Uygur Cetinkaya - 5 yaş - Ankara





Müze

Oyuncak Müzelerine Ziyaret



Bazı kentlerimizde bulunan oyuncak müzelerini ya da çeşitli müzelerin oyuncak bölümlerini çocuklarınızla birlikte ziyaret edebilirsiniz. Adreslerini aşağıda verdiğimiz bu müzelere yapacağınız gezileri çeşitli etkinlik ve oyunlarla daha da zenginleştirebilirsiniz. Müzeye gitmeden önce çocuğunuza orada neler görmeyi beklediğini sorun. Müzeyi gezerken gördüğünüz oyuncakların adlarını ona söyleyin. Çocuğunuzun ilgisini çeken oyuncakların eskiden kime ait olduğu, o kişinin bu oyuncakla hangi oyunları oynadığı gibi konular hakkında konuşun. Eve döndükten sonra çocuğunuza en sevdiği oyuncuğun hangisi olduğunu sorun. Bu oyuncuğun nasıl bir öyküsü olduğunu düşünmesini ve anlatmasını isteyin. Dilerse bu konuda bir resim yapmasına da yardımcı olun.

Konak Belediyesi Ümran Baradan Oyun ve Oyuncak Müzesi - Halil Rıfat Paşa Cad. No: 31 Konak / İzmir
Telefon: (232) 425 75 13

Ankara Üniversitesi Eğitim Bilimleri Fakültesi Oyuncak Müzesi - Ankara Üniversitesi Eğitim Fakültesi Cemal Gürsel Caddesi Cebeci/Ankara
Telefon: (312) 363 33 50/297

İstanbul Oyuncak Müzesi - Ömerpaşa Caddesi Dr. Zeki Zeren Sokağı No: 17 Göztepe / İstanbul
Telefon: 0216 359 45 50 - 51

İzmir Bademler Köyü Çocuk Oyunları ve Oyuncakları Müzesi - Bademler Köyü Urla / İzmir
Köy muhtarlığının telefonu: 0 232 776 60 14

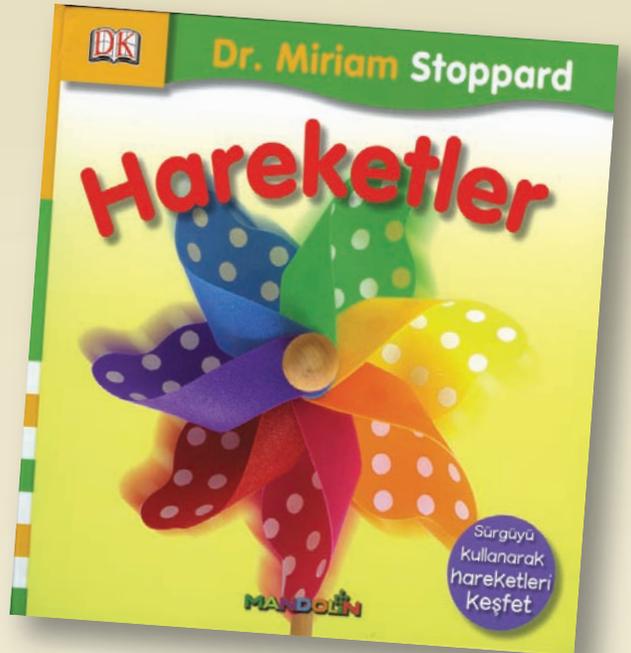
Çengelhan Rahmi M. Koç Müzesi - Sutepe Mahallesi Depo Sokak No: 1 Altındağ / Ankara
Telefon: 0 312 309 68 00

Rahmi M. Koç Müzesi - Hasköy Cad. No: 5 Hasköy / İstanbul
Tel: (0)212 369 66 00

Kitap

Hareketler

Gün içinde sürekli hareket ederiz. Sallanır, zıplar, ya da döneriz... Yalnızca biz mi? Hayvanlar hatta birçok nesne de hareket eder. Kuşlar, kurbağalar, uçurtmalar, rüzgârgülleri... Bu kitapta farklı hareket örnekleri göreceksiniz. Üstelik bu kitaptan her sayfasındaki hareketli parçalar sayesinde oyuncak keyfi de alacaksınız. Kitabın son sayfalarında anne ve babalar için evde yapılabilecek etkinlik önerileri de yer alıyor. Mandolin Yayıncılık'tan çıkan "Hareketler" adlı bu kitabı Dr. Miriam Stoppard yazmış, Dave King fotoğraflamış. Türkçeye çevirense Lale Çolakoğlu.



Oyuncak

Mukavva Kutulardan Oyuncak Yapalım

Bazı oyuncakları evde, kendiniz de yapabilirsiniz. Bu şekilde hem çocuğunuzla birlikte zaman geçirmiş olursunuz hem de birlikte yaptığınız bir oyuncakla oynamanın mutluluğunu yaşarsınız. Size küçük mukavva kutular kullanarak yapabileceğiniz bir oyuncak önerimiz var. İlk olarak küçük mukavva kutuları toplayın. Bunları bakkal ya da market gibi yerlerden edebilirsiniz. Sonra mukavva kutularınızı kırtasiyelerden alabileceğiniz ya da kendinizin hazırlayabileceği kap kâğıtlarıyla kaplayın. Daha sonra bu kutuları küçük yapılar oluşturmak için kullanabilirsiniz. Kutuları istediğiniz gibi yerleştirerek evler, kaleler, şatolar, otoparklar yapabilir ya da büyük duvarlar örebilirsiniz. Bu oyuncakla oynarken kutuların şekillerinden ve büyüklüklerinden hareketle büyük-küçük, geniş-dar, uzun-kısa gibi kavramlar üzerinde de konuşabilirsiniz.



Oyuncak

Robot

İşte yine evde çocuğunuzla birlikte yapabileceğiniz bir başka oyuncak! Bu bir robot! Bu robotu yapabilmek için önce evde atık malzeme avına çıkın. Pet şişe kapakları, tuvalet kâğıdı ruloları, plastik tabaklar, karton kutular gibi malzemeler toplayın. Bu malzemeleri alüminyum folyoyla kaplayın. Ardından kapladığınız bu malzemeleri kullanarak yapabileceğiniz bir robot tasarlayın. Yapıştırıcı ve yapışkan bant yardımıyla robotunuzun kollarını, bacaklarını, başını oluşturun. Küçük kumaş parçaları, düğmeler, ataçlar ve renkli kartonlar gibi malzemelerle de robotunuzu süsleyin!

Zeynep Olgun