

Kitap...

Oyun...

Öneri...

Hayvan Resimli Tombala



Bu sayımızda, dergimizin sayfalarında gördüğünüz hayvanlardan bazılarının resimleriyle bir tombala oyunu hazırladık. Hayvan resimli tombalayla oynamak için tombala kartlarını, tombala pullarını ve kapatma pullarını kartonlardan çıkararak hazırlayın.

Kurallar

- Hayvan resimli tombala iki, üç ya da dört kişiyle oynanır.
- Her oyuncu bir tombala kartı alır.
- Tombala pulları içi görünmeyen bir torbaya

doldurulur. Kapatma pulları ortaya koyulur.

- Oyunculardan biri, torbadan pul çekme görevini üstlenir. Torbadan bir pul çeker. Çektiği pula bakar ve puldaki hayvanın adını söyler. Bu pulu torbaya geri atmaz, ortaya koyar.
- Her oyuncu kendi kartına bakar. Çekilen pulun üzerindeki hayvan, kartında da varsa kartındaki resmi bir kapatma puluyla kapatır.
- Görevli oyuncu torbadan yeni bir pul çeker ve oyun böyle devam eder.
- Kartının üzerindeki resimlerin tümünü ilk kapatan oyuncu oyunu kazanır.

Pınar Dündar

"Susamuru Olalım" Oyunu

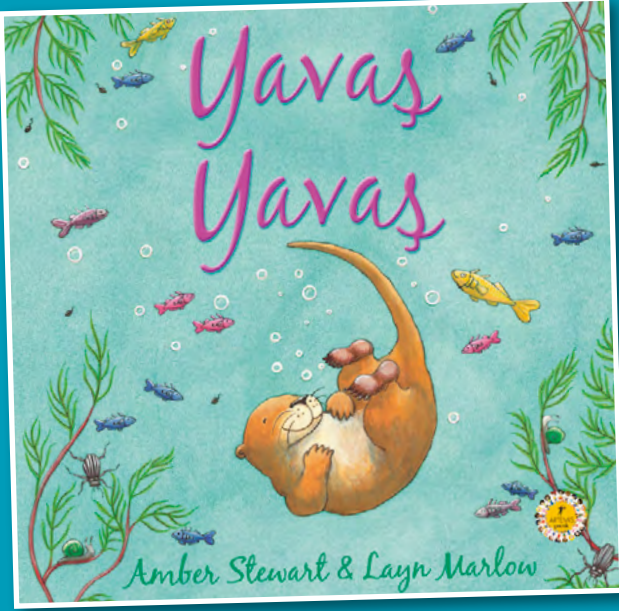
Bir grup çocukla birlikte susamurlarının bir gününü canlandırma oyunu oynayabilirsiniz. Birer susamuru olduğunuzu ve büyük bir gölün kıyısında yaşadığınızı hayal edin. Gölü oluşturmak için birkaç minderle bir çember oluşturacak biçimde yere dizin. Minderler göl kıyısı, ortada kalan bölge de göl olsun. Farklı renklerde kâğıtlardan en az oyuncu sayısı kadar balık kesin. Bunları göle yerleştirin. Çocuklardan bazıları yavru, diğerleri de yetişkin susamuru olsun. Siz de yavru ya da yetişkin bir susamuru olun. Şimdi yetişkin susamurlarının gölde yüzmeye vakti. Yetişkin susamurları suya dalıp birkaç balık avlasın. Avladıkları balıkları da gölün kıyısında onları bekleyen yavru

susamurlarına götürsünler. Sonra da yavru susamurlarına gölde yüzmeyi öğretsinler. En sonunda da tüm susamurları gölün kıyısına çıkıp dintsin. Bu şekilde susamurlarının gün boyu yaptığı şeyleri canlandırabilirsiniz. Dergimizden öğrendiğiniz farklı susamuru davranışlarıyla oyunu daha da geliştirebilirsiniz.

Bilge Nur Karagöz
Çizim: Nazlı Tunalı



Yavaş Yavaş



Bu sayımızda sizlere Artemis Çocuk'tan çıkan "Yavaş Yavaş" adlı kitabı tanıtıyoruz. Kitabın kahramanı Şıpidik adında bir yavru susamuru. Şıpidik'in yapabildiği pek çok şey var. Yapamadığı tek şeyse yüzmek. Şıpidik çok istese de yüzmeyi bir türlü öğrenemiyor. Sonra Şıpidik ablasının önerisine kulak veriyor ve yüzmeyi başarıyor. Ablasının Şıpidik'a ne önerdiğini öğrenmek isterseniz Amber Stewart'ın yazıp Layn Marlow'un resimlediği ve Seçil Ersek'in Türkçeleştirdiği bu kitabı okumanızı öneririz.

Bilge Nur Karagöz

Nilüfer Kartlarıyla Eşleme Oyunu Oynayalım

Bu sayımızda dergimizin ekinde verdiğimiz kartlarda çeşitli renklerde nilüferlerin fotoğrafları yer alıyor. Bu kartlarla eşleme oyunu oynayabilirsiniz. Oyunu oynamak için önce kartları birbirinden ayırıp karıştırın. Fotoğraflı yüzleri alta gelecek şekilde yere dizin. Sonra kartları ikiye ikiye açın. Birbirinin eşi olan yani üzerinde aynı nilüferden olan kartları bulmaya çalışın. Açtığınız iki kart birbirinin eşiye bu kartları kenara ayırın. Açtığınız kartlar birbirinin eşi değilse bu kartları tekrar ters çevirip başka iki kart açın. Dilerseniz eşleme oyununu farklı bir şekilde de oynayabilirsiniz. Bunun için kartları bu kez fotoğraflı yüzleri üste gelecek şekilde, karışık olarak yere dizin. Daha sonra birbirinin eşi olan kartları bulmaya çalışın. Eşleri bulduğunuzda onları kenara ayırın. Bu şekilde yerdeki tüm kartlar bitene kadar oyuna devam edin. Eşleme oyununu iki ya da daha fazla oyuncuyla, kartları sırayla açarak da oynayabilirsiniz.

Pınar Dünder

