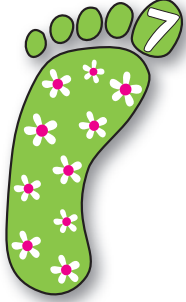


Adım Oyunu

Bir adım, İki adım, Üç adım, Dört adım,

Haydi oyuna başlayalım!



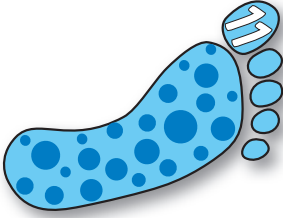
Bu sayımızda, dergimizle birlikte verdiğimiz kartlarla oynayabileceğiniz farklı bir oyun tasarladık. Bu, üç kişilik bir oyun.

Kartların her birinde bir oyuncanın fotoğrafı var. Bu oyuncak kartlarını kesim yerlerinden koparın. Daha sonra yine dergimizle birlikte verdiğimiz ayak izi kartlarını dış çizgilerinden kesin. Şimdi oyun alanını hazırlayabilirsiniz.

Ayak izi kartlarını çember şeklinde yere dizin. Her bir ayak izi kartı arasında bir adımlık uzaklık olsun. Oyuncak kartlarını da çemberin çevresine istediğiniz gibi yerleştirin. Ancak en yakın kart 1 adım, en uzak kart da 12 adım uzaklıkta olsun. Bu şekilde yerleştirmeniz önemli. Çünkü oyun sırasında bu kartları 1 - 12 adımda toplamamız gerekecek.

Artık oyuna başlayabilirsiniz. Herkes arkadaşıyla arasında bir ayak izi kartı boş bırakarak bir kartın önünde dursun. Sonra da ayak izi kartlarının çevresinde yürümeye başlayın. Ancak her adımda bir ayak izi kartının hizasında durun. Bu sırada birinci adımda "Bir adım.", ikinci adımda "İki adım.", üçüncü adımda "Üç adım.", dördüncü adımda "Dört adım.", beşinci adımda da "Haydi oyuna başlayalım." tekerlemesini söyleyin. Beşinci adımda hangi ayak izi kartının hizasına geldinizse orada durun.





Sonra önünde durduğunuz ayak izi kartındaki rakamlara bakın. Bu rakamlar ne işinize yarayacak? Çok basit. Adım hesabı yapmanıza! Şöyle: Diyelim ki tekerleme bittiğinde üzerinde 5, 8 ve 12 yazan ayak izi kartlarının önünde durdunuz. İlk önce en küçük rakamlı kartın, yani 5 numaralı kartın önünde duran oyuncu, 5 adım atarak çemberin dışında bulunan oyuncak kartlarından birine ulaşip onu almaya çalışır. Daha sonra da sırasıyla üzerinde 8 ve 12 yazan kartların önünde duran oyuncular bir kart almaya çalışır. Bu arada oyuncular küçük adımlar da atabilir, kocaman adımlar da! Yeter ki ayak izi kartının üzerinde yazan rakam kadar adım atarak bir oyuncak kartına ulaşsınlar.

Bir karta ulaşsın ya da ulaşmasın tüm oyuncular çemberdeki yerine geri döner. Oyuncuların tekerlemeyi söyleyerek ayak izi kartlarının çevresinde tekrar dönmeye başlamasıyla oyun devam eder. Yerdeki oyuncak kartları bitince oyun sona erer. En çok oyuncak kartı toplayan oyuncu oyunu kazanır.

Dikkat ederseniz, ayak izi kartlarının her iki yüzünde farklı sayılar var. Bu sayede ayak izi kartlarından oluşan çemberi her oyunda farklı sayılar kullanarak oluşturabilirsiniz. Örneğin bir oyunda "2, 4, 6, 9, 10, 12" sayılarıyla, bir başkasındaysa "1, 3, 4, 7, 8, 11" sayılarıyla çember hazırlayabilirsiniz.



Tuğba Can
Çizim: Pınar Büyükgöral