

Kitap...

Oyun...

Öneri...

Güneş Sistemi Maketi'nin Yapılışı

Güneş Sistemi Maketi'ni hazırlamak için 3 ve 4 numaralı kartondan Güneş'i oluşturacak turuncu parçaları ayırın. Bu parçaları kartonlarda belirtilen kat yerlerinden öne, diğer tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Güneş'i tamamlamak için bu parçaların her birini birbirine yapıştırarak yarım küre oluşturmanız gerekiyor. Bunun için bir parçayı elinize alın ve damla işareti bulunan kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Kulakçıkları başka bir parçanın kulakçık bulunmayan kenarının arka yüzüne yapıştırın. Üzerinde göz çizimi bulunan iki parçanın arasına ağız çizimi bulunan parçayı koymaya dikkat ederek Güneş'inizi tamamlayın.

Şimdi sıra Güneş sistemini oluşturan diğer gezegenleri hazırlamakta! Kalan diğer tüm parçaları kartonlardan ayırın. Gezegenlerin yer aldığı parçaların bir ucunda bulunan kesikli daire alanları parmağınızla iterek çıkarın. Büyük daire şeklindeki parçanın ortasındaki kesikli

alanları hafifçe parmağınızla iterek kolları açın. Gezegenleri Merkür en üstte, Neptün en altta olacak şekilde üst üste sıralayın. Daire şeklindeki parçayı düz bir zemine koyun. Gezegenleri uçlarındaki kesik alanlardan, sıralarına uygun ve resimli yüzleri alta bakacak şekilde dairedeki kollarından geçirin. Tüm gezegenleri geçirdikten sonra kolları iki yana açıp bastırarak yatay durmasını sağlayın. Kartondan ayırdığınız küçük daire parçasındaki damla işaretli alanlara yapıştırıcı sürün. Yatay duruma getirdiğiniz kulakçıkları bu alanlara yapıştırın. Şimdi hazırladığınız bu parçayı gezegen resimleri üstte bakacak şekilde ters çevirin. İlk başta hazırladığınız Güneş'in öne katladığınız alanlarının arka yüzüne yapıştırıcı sürün. Güneş'i büyük dairenin üstüne fotoğraftaki gibi yapıştırın. İşte Güneş Sistemi Maketi'niz hazır!

Fatma Nur Başkal

Tasarım ve çizim: Mert Oskeroğlu



Ay'ın Evreleri Çarkı'nın Yapılışı



Sizin için Ay'ın bazı evrelerini gösteren bir çark hazırladık. Çarkı yapmak için 1 numaralı kartondaki parçayı kartondan ayırın. Parçanın ortasındaki kesikli alanları arka yüzden parmağınızla iterek açın. 2 numaralı kartondaki parçaları kartondan ayırın. Büyük daire şeklindeki parçasındaki kesikli alanları parmağınızla iterek çıkarın. Üzerinde Ay olan parçayı kat yerinden öne katlayın ve ortasındaki kesikli alanları parmağınızla iterek çıkarın. Bu parçasındaki kesik alandan, ilk parçasındaki kolları geçirin. Bu kollarındaki damla işaretli alanlara yapıştırıcı sürün ve büyük daire şeklindeki parçanın arka yüzündeki damla işaretli alanlara aynı renklerle denk gelecek şekilde yapıştırın. Üzerinde Dünya bulunan parçayı kat yerlerinden arkaya katlayın. Pembe alanlara yapıştırıcı sürün ve büyük daire parçasının üzerindeki pembe alanlara aynı rakamlar denk gelecek şekilde yapıştırın.

Kübra Kara

Tasarım ve çizim: Pınar Büyükgöral

Aynısını Bul!



Gezegenler, yıldızlar, uydular, gök taşları, uzay araçları ve daha neler neler... Dergimizin ekinde verdiğimiz kartlarda da bu ay, uzayla ilgili küçük resimler var. Sizlere bu kartlarla oynayabileceğiniz çok eğlenceli bir oyun hazırladık. Bu oyunu oynamak için hem çok dikkatli hem de çok hızlı olmalısınız!

Kurallar

- Oyun iki kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için önce kartlar kartonlardan ayrılır.
- Kartlar karıştırılır. Oyuncular üzerindeki resimlere bakmadan birer kart alır. Kalan kartlar, resimli yüzleri alta gelecek şekilde üst üste ortaya konur.
- Oyuncular 3'e kadar sayar ve bir oyuncu ortadaki kartlardan en üsttekini açar.
- Her oyuncu hem kendi kartını hem de ortada açık olan kartı inceleyerek en hızlı şekilde birbirinin aynısı olan resmi bulmaya çalışır.
- Her iki kartta da ortak resmi bulan oyuncu hemen ne bulduğunu söyler ve kartlarda gösterir. Örneğin, bir oyuncu hem ortadaki kartta hem de kendi kartında bulunan bir gezegen resmi görürse "Gezegen!" der ve kartlardaki gezegen resimlerini gösterir.
- Ortak resmi bulan ilk oyuncu ortadaki kartı alır ve kendi kartının üstüne açık olarak koyar.

- Oyuncular tekrar 3'e kadar sayar ve yerdeki kartlardan biri daha açılır. Oyun bu şekilde oyuncular ortaya açılan kartla kendi kartlarındaki aynı olan resmi bulmaya çalışarak devam eder.
- Ortadaki kartlar bittiğinde oyuncular ellerindeki kartları sayar. En çok kartı olan oyuncu oyunu kazanır.

"Aynısını Bul!" oyununu farklı şekilde de oynayabilirsiniz. Bunun için kartlar karıştırılır ve her iki oyuncuya eşit olarak dağıtılır. Oyuncular kartlarını resimli yüzleri alta gelecek şekilde üst üste önlerine koyar. 3'e kadar sayar ve aynı anda ortaya birer kart açarlar. Oyuncular açılan kartlarda birbirinin aynısı olan resmi bulmaya çalışır. Bulan oyuncu hemen ne bulduğunu söyler ve her iki kartta da o resmi gösterir. Diğer oyuncu açılan kartların ikisini de alıp kendi kartlarının en altına resimli yüzü alta gelecek şekilde yerleştirir. Oyuncular tekrar 3'e kadar sayar ve birer kart daha açar. Bu şekilde elindeki kartları ilk bitiren oyuncu oyunu kazanır.

Gülnihal Mert

Çizim: Armağan Üçok Gönenç

