

Kitap...

Oyun...

Öneri...

Çamaşır Makinesi Maketi



Bu sayımızda sizin için hazırladığımız eklerden biri de Çamaşır Makinesi Maketi. Bu maketin malzemeleri üç kartondan oluşuyor. Bu kartonlarda çamaşır makinesi, çamaşır makinesinin deterjan ve yumuşatıcı çekmecesini, deterjan kutusu, yumuşatıcı kutusu, çamaşır sepeti ve çeşitli giysiler bulunuyor.

Çamaşır makinesini yapmak için 2 numaralı kartondaki A parçasını kartondan ayırın. Bu parçadaki üzerinde "burayı çıkarın" yazan bölümü çıkarın. Oluşan boşluğa makinenin deterjan ve yumuşatıcı çekmecesini yerleştirilecek. Daha sonra aynı parçadaki çamaşır makinesinin kapağını oluşturacak kesikli bölgeyi öne doğru açın. Daire şeklindeki bu bölgenin tümüyle çıkmamasına dikkat edin.

1 numaralı kartondaki B parçasını kartondan ayırın. Bu parçadaki ve 2 numaralı kartondan çıkarttığınız A parçasındaki tüm kat yerlerini arkaya katlayın. Sonra bu iki parçayı, A parçasındaki sarı renkli kulakçıklar B parçasındaki sarı renkli bölümlerin üzerine, B parçasındaki pembe renkli kulakçıklar da A parçasındaki pembe renkli bölümlerin üzerine gelecek şekilde birbirine yapıştırın. Böylece bir küp yani çamaşır makinesinin gövdesini elde edeceksiniz.

Deterjan ve yumuşatıcı çekmecesini yapmak için 2 numaralı kartonda, üzerinde "deterjan yumuşatıcı" yazan parçayı kartondan

ayırın. Parçanın her iki tarafı mavi renkte olan kulakçıklarını öne katlayın. Diğer tüm kat yerlerinden de arkaya katlayın. Üçgen şeklindeki beyaz kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Bu kulakçıkları parçanın iç tarafındaki beyaz bölgelere yapıştırın. Oluşan deterjan ve yumuşatıcı çekmecesini çamaşır makinesinin sol üst bölümündeki küçük boşluğa yerleştirin. İşte çamaşır makineniz hazır.

Şimdi iki numaralı kartondaki deterjan ve yumuşatıcı kutularını kartondan ayırın. Her iki parçayı tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Beyaz kulakçıkların hepsine yapıştırıcı sürün. Kulakçıkları parçaların iç tarafındaki beyaz bölgelere yapıştırın. Deterjan ve yumuşatıcı kutularınız da hazır.

Sıra 3 numaralı kartonda. Buradaki çamaşır sepetini kartondan ayırın. Sarı renkli bölüm içte kalacak şekilde tüm katlama yerlerinden öne katlayın. Arka yüzündeki beyaz kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Kulakçıkları sepetin iç tarafındaki beyaz bölgelere yapıştırın. Sepetin yanlarındaki kesikli bölgeleri de çıkarttığınızda sepetiniz hazır olacak.

Geriye yalnızca makinede yıkanması gereken giysiler kaldı. Onları da 3 numaralı kartondan ayırın. İşte çamaşır makinesi maketiniz tümüyle hazır. Artık maketinizi kullanarak çamaşırların nasıl yıkandığını canlandırabilirsiniz.

Pınar Dünder

Çizim: Pınar Büyükgöral



Kasabanın En Şık Devî

Bu sayımızda sizlere tanıttığımız kitabın kahramanı, George adında iyi kalpli bir dev. George, yaşadığı kasabada her zaman yamalı bir gecelik ve eski püskü sandaletlerle dolaşmış. Ama böyle perişan görüldüğüne üzülür, hep daha şık olmayı dilermiş. Günlerden bir gün yine kasabada dolaşırken şık giysilerle dolu yeni bir dükkân görmüş. Dükkâna girip kendine yepyeni giysiler almış. Sonra neler olmuş dersiniz? Bu sorunun yanıtı "Kasabanın En Şık Devî" adlı kitabın sayfalarında gizli. Popcore Çocuk Kitapları'ndan çıkan kitabı Julia Donaldson yazmış, Axel Scheffler resimlemiş ve Yıldırım Türker Türkçeleştirmiş.

Pınar Dünder

Dikiş Malzemeleri Kartlarıyla Eşleme Oyunu Oynayalım

Bu sayımızda dergimizin ekindeki kartlarda dikiş dikerken kullanılan bazı malzemelerin fotoğrafları yer alıyor. Bu kartlarla eşleme oyunu oynayabilirsiniz. Oyunu oynamak için önce kartları birbirinden ayırıp karıştırın. Fotoğraflı yüzleri alta gelecek şekilde yere dizin. Sonra kartları ikiye ikiye açın. Birbirinin eşi olan kartları bulmaya çalışın. Açtığınız iki kart birbirinin eşiyse bu kartları kenara ayırın. Açtığınız kartlar birbirinin eşi değilse bu kartları tekrar ters çevirip başka iki kart açın. Dilerseniz eşleme oyununu iki ya da daha fazla oyuncuyla, kartları sırayla açarak da oynayabilirsiniz.

Pınar Dünder

