

Kitap... Oyun... Öneri...

Mühendis Kâğıt Bebekler



Bu sayımızda dergimizin ekinde kalın kartondan yapılmış iki "kâğıt bebek" ve bu bebeklerin kâğıttan giysilerini bulacaksınız. Kâğıt bebeklerle oynamak için önce, bebekleri ve destek şeritlerini dergimizin ekindeki karton tabakasından ayırın. Şeritlerin her birini çember şekline getirip iki ucunu birbirine zımbalayın ya da bantlayın. Çemberleri bebeklerin ayak kısmında bulunan kesikli yerlerden geçirin. Böylece kâğıt bebekler ayakta durabilecek.

Sonra yine dergimizin ekinde bulacağınız posterdeki giysileri ve

aksesuarları makasla kesip çıkarın. Kenarlarındaki kulakçıklar yardımıyla giysileri bebeklerin vücuduna tutturarak bebekleri giydirin. Kâğıt bebeklerin her birinin üç çeşit giysisi var. Bunlardan biri, laboratuvar ortamında giyecekleri beyaz önlüklü giysileri ve koruyucu gözlükleri. Sarı yelekli ve baretli giysilerini inşaat ve fabrika benzeri ortamlarda giyecekler. Üçüncü giysilerini de "temiz oda" ya da "steril oda" olarak adlandırılan çalışma ortamlarında giyecekler.

Aslı Zülal

Çizim: Pınar Büyükgöral

Bir Örümcek Olsaydın...

Sizler için evde oynayabileceğiniz bir oyun önerimiz var. Bunun için önce iki sandalye seçmelisiniz. Sandalyeleri arka tarafları birbirine bakacak şekilde karşılıklı yerleştirin. Dergimizin 23. sayfasındaki ağ çeşitlerinden hangisini örmek istediğinize karar verin. Ağ örmek için yün ip kullanabilirsiniz. Eğer yün ip yoksa farklı bir ip de olabilir. Sandalyelerin bacaklarını kullanarak ağınıza örmeye başlayın. İlk adımınız, ipinizi, seçtiğiniz sandalyenin bir bacağına bağlamak olacak. Daha sonra ipinizi diğer bacaklara dolayarak ağınıza örmeye devam edin. Ağınıza gevşek bırakmamaya özen gösterin. Ağ örme işlemini arkadaşlarınızla birlikte de yapabilirsiniz. Ağınıza, derseniz mandal, ataş, toka gibi nesnelerle süsleyebilirsiniz.



Merve Yıldırım

Çizim: iStockphoto.com

En Muhteşem Şey

Bu ay sizler için, tasarım yapmak üzerine yazılmış bir kitap seçtik. Bir gün küçük bir çocuk bugüne kadar tasarladığı "en muhteşem şey"i inşa etmeye karar verir. Bunun için gereken her şeye sahiptir: hayal gücü, bir plan, malzemeler ve sadık bir yardımcı. Hiç vakit kaybetmeden çalışmaya başlar. Ama en muhteşem şeyi yapmak sandığı kadar kolay olmayacaktır... TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları'ndan çıkan *En Muhteşem Şey*'in yazarı ve çizeri Ashley Spires. Kitabı Özlem Köroğlu Türkçeleştirmiş.

Gülnihal Mert



Robot Tamamlama Kartları

Dergimizle birlikte verdiğimiz kartların altısında robot başı, altısında robot gövdesi ve kolları, altısında da robot bacakları var. Bu kartlarla birbirinden farklı robot resimleri oluşturulabiliyor. Bizim de sizin için iki oyun önerimiz var.

İlk oyunu iki ya da daha fazla sayıda oyuncuyla oynayabilirsiniz. Robot kartlarını kartonlardan ayırıp karışık bir deste hâline getirin. Kart destesini oyun alanının ortasına koyun. Bu oyunda oyuncular sırayla yerden birer kart çekerler. Amaç, çekilen kartlarla en çok robotu oluşturmaktır. (Her bir robotu oluşturmak için bir baş kartı, bir gövde ve kollar kartı, bir bacak ya da bacaklar kartını bir

araya getirmek gerekir.) Oyuncular, önlerinde üç parçalık bir robot resmi oluşturmadan ikinci robotu oluşturmaya geçemez. Sıra kendilerine geldiğinde çektikleri kart, robot oluşturmak için ihtiyaç duydukları bir kart değilse bu kartı destenin altına geri koyarlar ve sıra diğer oyuncuya geçer.

İkinci oyunu oynamak için tüm kartları, resimli yüzleri üste gelecek şekilde ve karışık olarak ortaya dizin. Sonra da beğendiğiniz parçaları seçip bir araya getirerek altı farklı robot oluşturun. Dilerseniz oyuna başlamadan önce kartları; başlar, gövde ve kollar, bacaklar şeklinde üç gruba ayırabilirsiniz.

Aslı Zülal

Çizim: Pınar Büyükgöral

