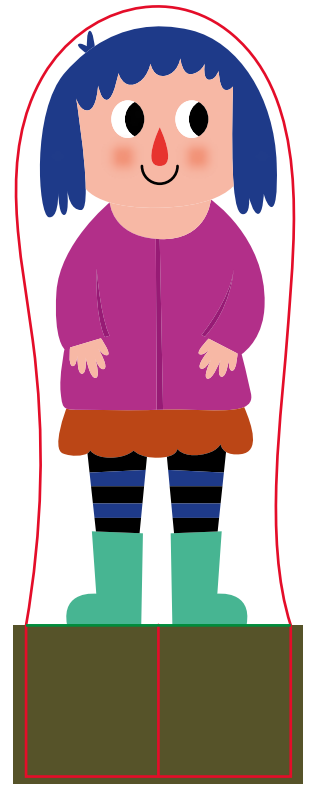
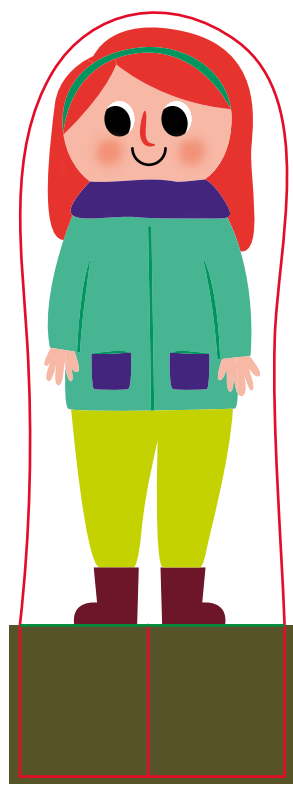
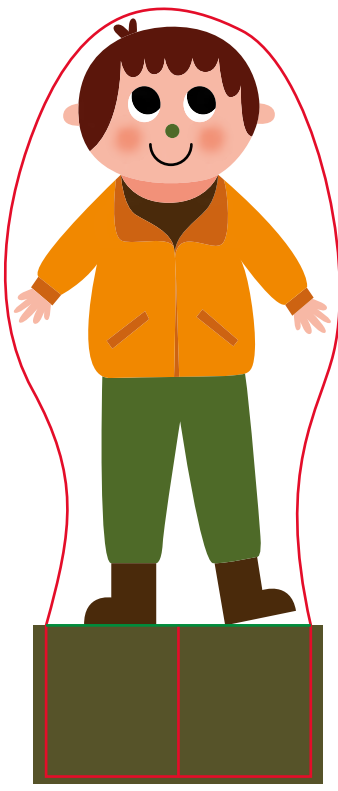
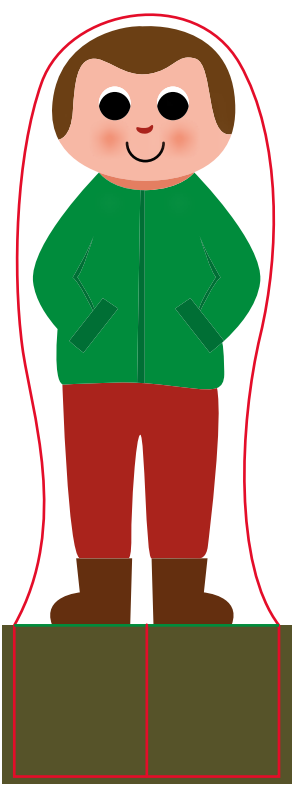
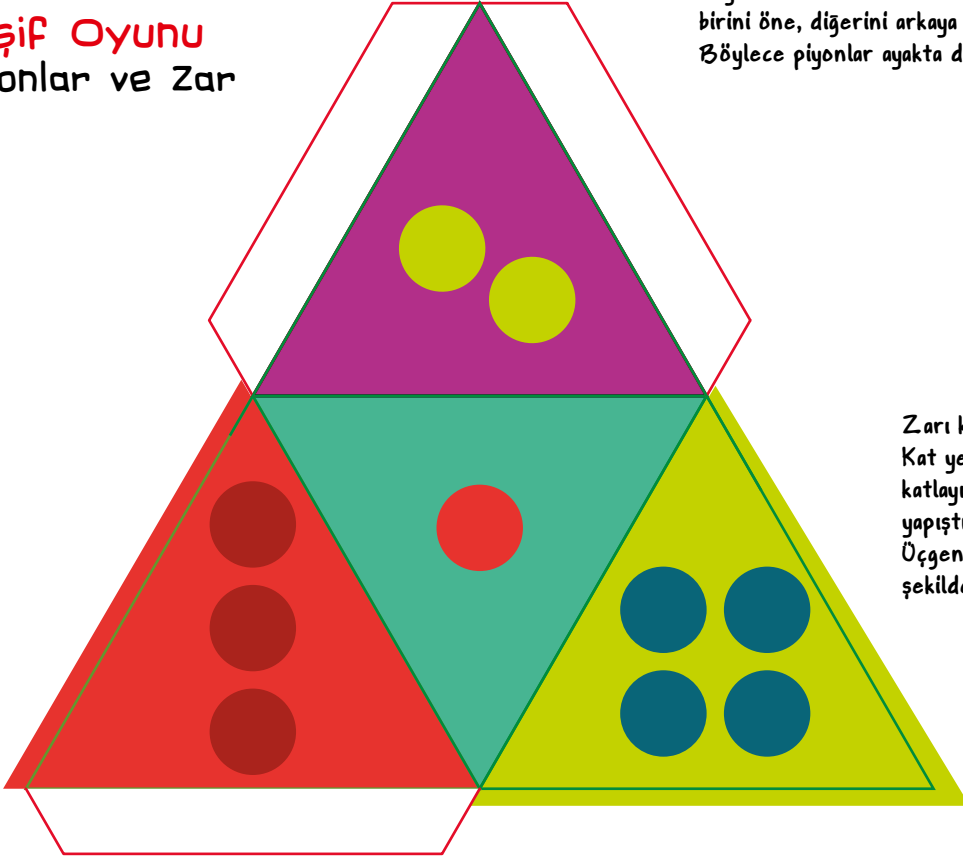


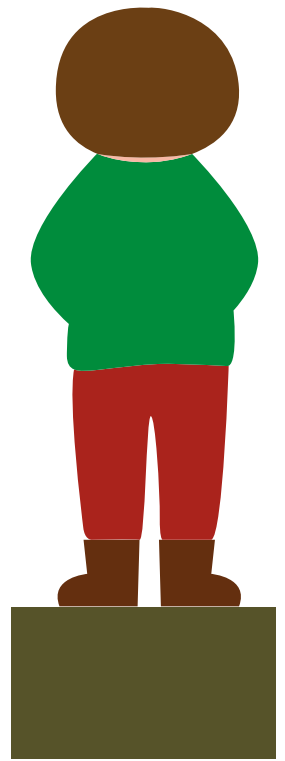
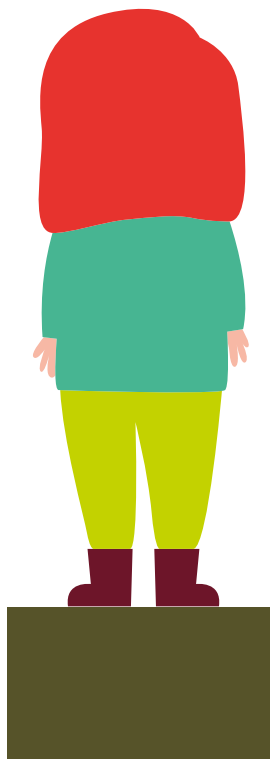


Sonbaharda Keşif Oyunu Piyonlar ve Zar

Piyonları kartondan ayırın.
Koyu renkli bölümlerindeki parçalardan
birini öne, diğerini arkaya katlayın.
Böylece piyonlar ayakta durabilecek.



Zarı kartondan ayırın.
Kat yerlerinden arkaya
katlayın. Kulakçıklara
yapıştırıcı sürün.
Üçgen piramit elde edecek
şekilde yapıştırın.



Sonbaharda Keşif Oyunu

Bitiş

Bak bir dakargal Gagasında da bir meşe palamudu var. Birazdan meşe palamudunu daha sonra yemek üzere toprağa gömecek. Onu izlemek için bir kutu ileri git.

Ağaçlardan dökülen yapraklardan koca bir yaprak yığını oluşmuş. Burada ne renk yapraklar görüyorsun? Yapraklara yakından bakmak için bir kutu ileri git.

İşte bir atkestanesi ağacı! Olgunlaşan meyveleri gere dökülmüş. Yerdeki meyve sayısı kadar kutu ileri git.

Başlangıç

Sence bu ayak izleri hangi hayvana ait olabilir? Öğrenmek için izleri takip et ve üç kutu ileri git.

Bir karatavuk alıç ağacının meyvelerinden yiyor. Onu izlemek için yavaşça iki kutu ileri git.

Böğürtlenlerden bazıları olgunlaşmış. Biraz böğürtlen toplamaya ne dersin? Böğürtlen toplamak için iki kutu ileri git.

İşte salyangozlar ortaya çıktı. Salyangozları incelemek için bir kutu ileri git.

Su mataranı düşürdüğünü fark ettin. Geri dönmek gerekiyor. İki kutu geri git.

Yağmur yağmaya başladı. Yağmurluğunu giy ve burada bir tar bekle.

Sonbaharda Keşif Oyunu

Bir grup çocuk sonbaharda doğada yaşanan değişiklikleri gözlemlemek için ormanda geziye çıkmış. Bakalım bu gezide nelerle karşılaşacaklar? Haydi kendine bir piyon seç ve sen de onlara katıl.

- Sonbaharda Keşif Oyunu iki, üç ya da dört kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için arka yüzdeki oyun alanı, dergimizin ekinde verdiğimiz piyonlar ve zar gerekir.
- Piyonlar ve zar hazırlanır.
- Oyuncular birer piyon seçer ve piyonlarını “Başlangıç” okunun yanındaki kutuya koyarlar.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu zarı atar. Zarda kaç geldiğini görmek için zarı yerden alıp tabanındaki noktaları sayar. Piyonunu oyun alanındaki kutular üzerinde zarda gelen sayı kadar ilerletir. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Oyuncular piyonlarının geldiği kutuda bir yönerge varsa buna uygun hareket ederler.
- Birden fazla oyuncunun piyonu aynı kutu üzerinde bulunabilir.
- “Bitiş” yazan yere ilk ulaşan oyuncu oyunu kazanır.

Bilge Nur Karagöz
Çizim: Nazlı Tunalı



Meraklı Minik dergisinin Ekim 2014 sayısının ekidir.