

Kitap...

Oyun...

Öneri...



Dişli Çark ve Sayı Eşleme Kartları

Bu sayımızda sizin için hazırladığımız kartlarla oynayabileceğiniz bir oyun önerimiz var. Hazırladığımız kartların dokuzunda, 1'den 9'a kadar rakamlar var. Diğer kartlardaysa 1'den 9'a kadar farklı sayılarda dişli çarklar bulunuyor. Kartlarımızla bir eşleme oyunu oynayabilirsiniz. Bu oyunu oynamak için önce kartları kartonlardan ayırıp karıştırın. Kartları, üzerinde rakam ve dişli çark bulunan yüzleri alta gelecek şekilde yere dizin. Sonra kartları ikişer ikişer açarak dişli çarklarla rakamları eşlemeye çalışın. Örneğin açtığınız iki karttan birinde üç tane dişli çark, diğerinde de 3 rakamı varsa birbirinin eşi olan bu iki kartı kenara ayırın. Açtığınız kartlar birbirinin eşi değilse bu iki kartı ters çevirip başka iki kart açın. Dilerseniz bu oyunu iki ya da daha fazla oyuncuyla, kartları sırayla açarak da oynayabilirsiniz. Oyunu biraz basitleştirmek isterseniz oyunun başında tüm kartları üzerinde rakam ve dişli çark bulunan yüzleri üste gelecek şekilde yere dizebilirsiniz.

Merve Yıldırım
Çizim: Göksu Karaca

En Muhteşem Şey

Bu ay sizin için tasarım yapmak üzerine yazılmış bir kitap seçtik. Bir gün küçük bir çocuk bugüne kadar tasarladığı "en muhteşem şeyi" inşa etmeye karar verir. Bunun için gereken her şeye sahiptir: hayal gücü, bir plan, malzemeler ve sadık bir yardımcı. Hiç vakit kaybetmeden çalışmaya başlar. Ama en muhteşem şeyi yapmak sandığı kadar kolay olmayacaktır... TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları'ndan çıkan *En Muhteşem Şey*'in yazarı ve çizeri Ashley Spires. Kitabı Özlem Köröğlu Türkçeleştirmiş.

Gülnihal Mert



Çiviler ve Çubuklar Oyunu

Oyun Malzemelerinin Hazırlanışı

- 1 numaralı kartondaki kahverengi parçayı ve 2 numaralı kartondaki kahverengi parçaları kartonlardan ayırın. Bu parçalar oyun alanınızı oluşturacak. Büyük parçadaki kesikli alanları parmağınızla iterek çıkarın. Tüm parçaları kat yerlerinden arkaya katlayın. Küçük parçalardaki turuncu uzun kulakçıklara yapıştırıcı sürün. Büyük parçanın arka yüzündeki aynı renkli alanlara yapıştırın. Şimdi de büyük parçanın kenarlarındaki yeşil kulakçıklara yapıştırıcı sürün ve küçük parçaların arka yüzlerindeki aynı renkli alanlara yapıştırarak oyun alanınızı tamamlayın.
- 1 ve 2 numaralı kartonlardaki gri parçalar çivilerinizi oluşturacak. Tüm bu parçaları kartonlardan ayırın. Uzun parçalardan birini elinize alın. Parçayı üçgenlerin ortasında kalan, kısa kat yerlerinden arkaya, diğer tüm kat yerlerinden öne katlayın. Parçanın arka yüzündeki mor, sarı ve mavi alanlara yapıştırıcı sürün. Bu alanları aynı renkler sırt sırta gelecek şekilde yapıştırarak çivinizin gövdesini oluşturun. Üst kısımdaki turuncu kulakçıklara yapıştırıcı sürün ve yuvarlak gri parçanın arka yüzündeki aynı renkli alanlara denk gelecek şekilde yapıştırın. İşte bir çiviniz hazır. Tüm çivilerinizi aynı şekilde hazırlayın.
- Çubukları kartondan ayırın. Ortalarında yer alan kesikli alanları parmağınızla iterek çıkarın. Kartları da kartondan ayırarak hazırlayın.
- Oyunu oynarken 4 çiviye ve 4 çubuğa gereksiniminiz olacak. Diğer çivileri ve çubuğu yedek olarak saklayabilirsiniz.



Çivinin de bir basit makine olduğunu artık biliyorsunuz. Şimdi gelin, bu basit makineyi kullanarak bir oyun oynayalım. Bu oyunda amaç, çiviler yardımıyla çubukları tahtaya sabitleyerek kartlardaki şekilleri oluşturmak. Haydi dergimizin ekindeki oyun tahtasını, çivileri, çubukları ve kartları hazırlayıp oyunu oynamaya başlayın.

- Oyun 2 kişiyle oynanır.
- Oyun tahtası oyuncuların ortasına yerleştirilir. Çiviler ve çubuklar her iki oyuncunun da ulaşabileceği şekilde bir kenara bırakılır. Kartlar karıştırılır ve oyunculara paylaşılır. Oyuncular kartlarını yeşil yüzleri yukarı bakacak şekilde üst üste önlerine koyar.
- Oyuna yaşı küçük olan oyuncu başlar.
- İlk oyuncu kartlarından en üsttekini alır. Kartın yeşil yüzünde belirtilen sayı kadar çivi ve çubuk alarak kartta yer alan şekli oyun tahtası üstünde oluşturmaya çalışır. Oluşturduğunda kartın arkasını çevirir. Çubukları ve çivileri doğru yerleştirip yerleştirmedikini kontrol eder. Doğruysa tamamladığı kartı alıp bir kenara ayırır. Kullandığı çivileri ve çubukları oyun tahtasından çıkarıp ortaya koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Yanlışsa kartı diğer oyuncuya verir, oyuncu bu kartı kendi kartlarının en altına koyar. İlk oyuncu kullandığı çivileri ve çubukları oyun tahtasından çıkarıp ortaya koyar. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Oyun bu şekilde oyuncuların sırayla en üstteki kartlarını alıp şekli oluşturmaya çalışmasıyla devam eder.
- Tüm kartlardaki şekiller oyun tahtasında oluşturulduğunda oyun sona erer. Elinde en fazla kart olan oyuncu oyunu kazanır.

Dilerseniz bu oyunu, kartların kahverengi yüzleri yukarı bakacak şekilde üst üste koyup, bu yüzlerdeki şekiller sırayla oluşturarak da oynayabilirsiniz.