



Kırçılın Seçtikleri

Zıpzıp Kurbağa Oyunu Nasıl Oynanır?

Dergimizin 16-17. sayfalarındaki oyunu oynamadan önce bu kuralları okumanızı öneririz.

- Bu oyun, iki ya da daha fazla kişiyle oynanır.
- Önce dergimizin ekinde verdiğimiz kartondaki Zıpzıp Kurbağa hazırlanır ve oyun kartları kesilir.
- Zıpzıp Kurbağa Başlangıç'a koyulur.
- Oyuna ilk kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu, Zıpzıp Kurbağa'yı sırtındaki en büyük mor lekeye parmağını bastırarak zıplatır.
- Zıpzıp Kurbağa herhangi bir yaprağın üzerine

Oyun



gelmezse, oyuncu iki kez daha zıplatmayı deneyebilir. Üçüncü denemenin ardından Zıpzıp Kurbağa yine herhangi bir yaprağın üzerine gelmemişse sıra öteki oyuncuya geçer.

- Zıpzıp Kurbağa çiçekli nilüfer yapraklarından birinin üzerine gelirse, oyuncu bir oyun kartı kazanır. Çiçeksiz yapraklar, oyun kartı kazandırmaz. Her iki durumda da sıra öteki oyuncuya geçer.
- Oyun bu şekilde devam eder.
- Oyunculardan biri kurbağayı Bitiş'e ulaştırdığında oyun biter.
- Elinde en çok oyun kartı bulunan oyuncu, oyunu kazanır.



Elişi

Malzeme:

- İki ince çıta
- İp
- Resim kâğıdı
- Boya kalemleri
- Makas
- Yapıştırıcı

Kurbağaların Yaşam Döngüsü Mobili

Kurbağaların yumurta, iribaş, ayaklı iribaş ve erişkin hallerinin resimlerini yapıp boyayın. Resimleri kesin. Resimlerin her birinin arkasına bir parça ipin ucunu yapıştırın. Çıtaları "+" biçiminde birbirine tutturun. İplerin boşta kalan uçlarını çıtaların uçlarına bağlayın. Düğümleri çıtaların üzerinde ileri - geri hareket ettirerek mobilin dengede durmasını sağlayın. Mobili, çıtaların ortasına bağladığınız bir iple istediğiniz bir yere asın.

Oyun

**“Ben
Kurbağayım,
Böcek Yerim!”**



Çizim: Pınar Büyükgöral

Bu oyunu, bir grup çocukla büyük bir odada ya da bahçede oynayabilirsiniz. Oyunda, oyuncuların biri kurbağa, geri kalanları da böcek olur. Oyun alanının, böceklerin ve kurbağanın yaşadığı bir su kenarı olduğu hayal edilir. Oyunun başında, böceklerin hepsi oyun alanının bir ucunda durur. Kurbağaysa onlardan 3 - 4 metre uzaktadır. Kurbağanın arkasındaki alan, oyun alanının güvenli bölgesidir. Böcekler, kurbağaya yakalanmadan güvenli bölgeye geçmeye çalışırlar. Kurbağa, oyun alanının içinde hoplaya hoplaya dolaşır ve zaman zaman böcekleri arkasına döner. Böcekler, kurbağa arkasını döndüğünde, sessizce güvenli bölgeye ilerler. Kurbağa onlara yüzünü döndüğündeyse kıpırdamadan durmaları gerekir. Yoksa kurbağa onları görür ve “yer”! Kurbağaya yem olan böcek, oyundan çıkar. Oyun, yalnızca bir böcek kalana kadar böylece sürer. En sona kalan böcek bir sonraki oyunda kurbağa olur.

Kitap

“Gölde”

Bir gölde neler var? Su kuşları, balıklar, böcekler, kurbağalar... Ve, iribaşlar! TÜBİTAK Erken Çocukluk Kitapları dizisinden yayımlanan “Gölde” adlı kitapta, bir iribaşın başından geçenler anlatılıyor. Minik iribaş, büyüdüğünde zıp zıp zıplayan iri bir kurbağaya dönüşecek! Okuyucular da, iribaşın serüvenleriyle göldeki yaşamı tanıyacaklar. “Gölde”yi, Anna Milbourne yazmış, Mat Russell resimlemiş, Ebru Kılıç Türkçeleştirmiş.

