

Bitiş

Karnın doyduğu
için daha hızlı
yüzebilirsin.
Bir kutu ileri git.

Balık yakalama
zamanı! Haydi
suya dal ve bir
tur bekle.

İleride bir
balık sürüsü
var. Biraz balık
yakalamak için
üç kutu ileri git.

Biraz dinlenmek
için daha yavaş
yüzmeye ne
dersin?
Bir tur bekle.

Karnın doyduğu
için daha hızlı
yüzebilirsin.
Bir kutu ileri git.

Balık yakalama
zamanı! Haydi
suya dal ve bir
tur bekle.

İleride
bir balık
sürüsü var.
Biraz balık
yakalamak
için iki kutu
ileri git.

Başlangıç

Yunuslar Ailelerine Geri Dönüyor Oyunu

Bugün büyük gün. Araştırmacıların bir süredir bir rehabilitasyon merkezinde baktıkları iki yunus denize geri dönüyor. Yunuslar artık doğada kendi başlarına yaşayabilecek duruma geldiler. Araştırmacılar yunusların yüzgeçlerine birer verici takmışlar. Bu vericiler yunusların canını yakmıyor. Ayrıca bir süre sonra kendiliğinden düşecekler. Araştırmacılar, vericilerden gelen sinyaller aracılığıyla yunusları uzaktan izleyebilecekler. Haydi sen de onlara katıl ve yunusların diğer yunusların yanına gitmesine yardım et.

Oyunun Kuralları

- Yunuslar Ailelerine Geri Dönüyor Oyunu iki kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için arka yüzdeki oyun alanı ve dergimizin ekinde verdiğimiz piyonlarla zar gerekir.
- Piyonlar ve zar hazırlanır. Oyun alanı ortaya koyulur.
- Oyuncular birer piyon seçer ve piyonlarını "Başlangıç" yazan kutuya koyarlar.
- İlk oyuncu zarı atar. Piyonunu, zarda gelen sayı kadar kutuların üzerinde ilerletir.
- Piyonunun geldiği kutuda herhangi bir yönerge yazıyorsa, yönergede yazanı yerine getirir.
- Sıra diğer oyuncuya geçer. Oyun bu şekilde devam eder.

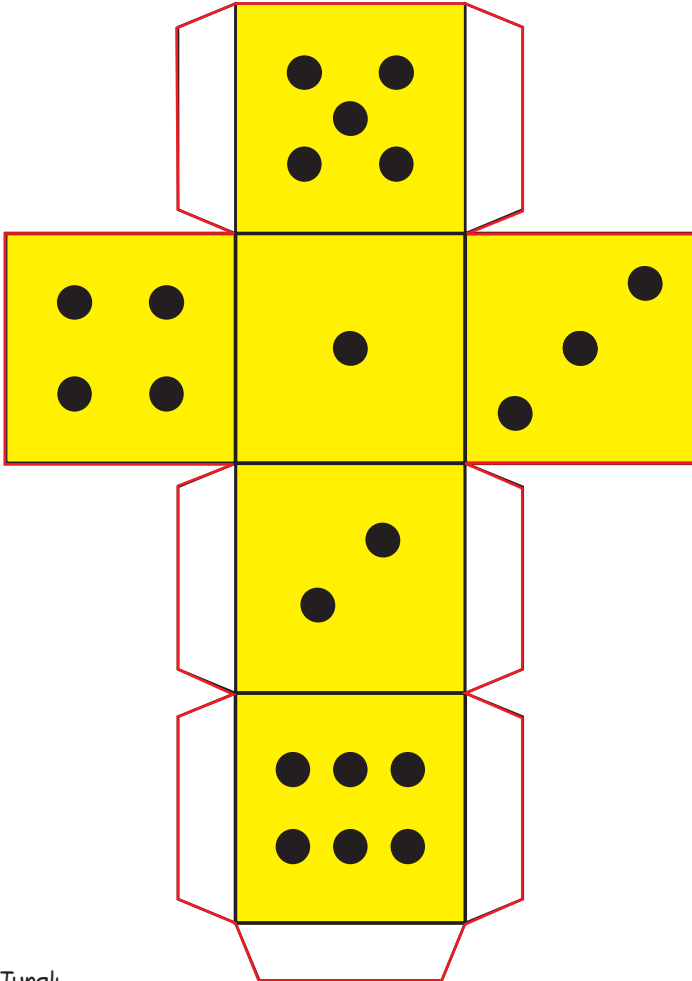
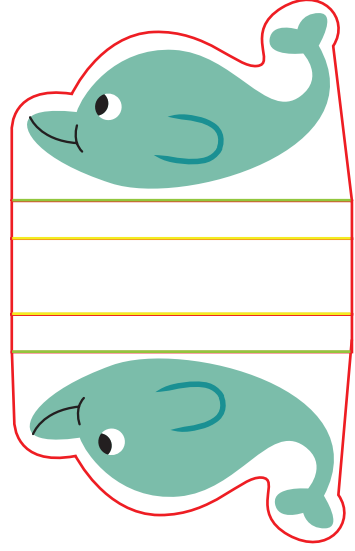
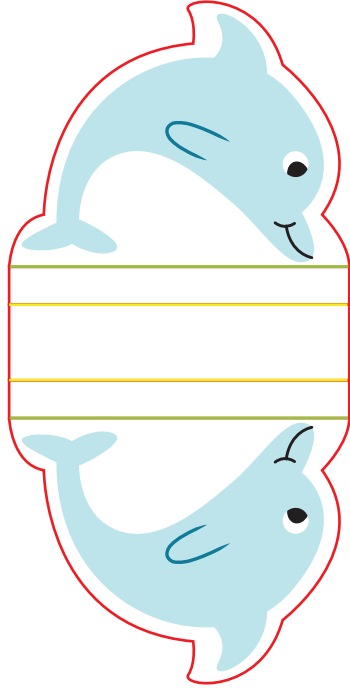
Aslı Zülal
Çizim: Nazlı Tunalı



Yunuslar Ailelerine Geri Dönüyor Oyunu

Piyonlar ve zar

Piyonları kartondan ayır.
Her birini yeşil çizgiden
öne ve sarı çizgilerden
arkaya katla. Piyonların
arka yüzlerine yapıştırıcı
sürüp yapıştır. Beyaz
bölümler piyonların
dengede durmasını
sağlayacak.



Zarı kartondan ayır.
Siyah çizgilerinden
arkaya katla. Beyaz
kulakçıklara yapıştırıcı sür
ve bir küp elde edecek
şekilde yapıştır.