

Doğada Kamp Oyunu

KAMP ALANI

Ormanda üç aile kamp yapıyor. Ailelerden biri Derinsu Şelalesi'ni görmeye gidecek. Diğer aile ormandaki sincapları gözlemlemeyi planlıyor. Üçüncü aile de Sivrikaya'ya tırmanmayı deneyecek. Acaba ilk önce hangi aile gideceği yere ulaşacak?

Oyunun Kuralları

- Oyun 3 kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için derginin ekinde verilen zar ve piyonlar hazırlanır.
- Piyonlardan her biri bir aileyi temsil eder.
- Her oyuncu kendine bir aile piyonu ve bir oyun parkuru seçer.
- Piyonlar kamp alanına yerleştirilir.
- Oyuna ilk kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu zar atarak kendi parkurunda ilerlemeye başlar. Parkurdaki yönergelere göre hareket eder.
- Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Oyuncuların amacı, kamp alanından yola çıkarak gideceği yere ulaşmaktır.
- Gideceği yere ilk ulaşan oyuncu oyunu kazanır.

Suyunu kamp alanında unuttun. Kamp alanına geri dön.

Çantadaki meyeleri yolda düşürdüğünü fark ettin. 2 geri git!

İlginç bir kuş gördün. Fotoğrafını çekmek için 1 tur bekle!

Şapkını düşürdüğünü fark ettin. 2 geri git!

Yemek yemek için durdun. 1 tur bekle!

Çok yoruldun. Dinlenmek için 1 tur bekle!

Daha şimdiden bir sincap gördün. 1 ileri git.

Az ileride böğürtlenler gördün. Toplamak için 1 ileri git.

Sivrikaya'ya tırmanış başladı. 1 ileri git!

Ormandaki Sincaplar

Derinsu Şelalesi

Sivrikaya

Doğada Kamp Oyunu

Zarı dış çizgilerinden kes. Damla işareti (💧) olan yerlere yapıştırıcı sürerek zarını hazırla.



Piyonlar



Piyonları gri kesikli çizgilerden kes. Gösterilen yerlerden katla. Resimli bölümlerin arkasına yapıştırıcı sür. Bu yüzleri birbirine yapıştır. Piyonun aşağıdaki gibi ayakta duracak.

