

Kitap...

Oyun...

Öneri...

## Kırmızı Başlıklı Kız Müzikali Parmak Kuklaları



Sizin için hazırladığımız Kırmızı Başlıklı Kız Müzikali Parmak Kuklaları'nı kullanarak kendiniz de bir oyun sergileyebilirsiniz. Bunun için önce kuklaları kartonlardan ayırın. Kenarlarındaki şeritlerden birinin uç kısmına yapıştırıcı sürün ve şeridi kıvrarak diğer şeridin ucuna parmağınızı içinden geçirebileceğiniz şekilde yapıştırın. İşte parmak kuklalarınız hazır. Şimdi gösteri zamanı!

Kübra Kara  
Çizim: Ayşe İnan

## Başparmak Sineması Balerin ve Hip-Hop Dansçısı



Bu sayımızda sizin için başparmak sineması hazırladık. Başparmak sineması, sayfalarında birbirini takip eden resimlerin bulunduğu minik bir kitaptır. Kitabın sayfaları bir ucundan tutulup hızla serbest bırakıldığında kitaptaki resimler hareket ediyormuş gibi görünür. Bu nedenle başparmak sineması çizgi filmin basit hâli olarak da tanımlanabilir.

Başparmak sinemasını hazırlamak için bir paket lastiğine ihtiyacınız olacak. Önce dergimizin ekindeki başparmak sineması sayfalarını kırmızı kesikli çizgilerden kesin. Sayfaları sayılar birbirini takip edecek şekilde alt alta koyun. Paket lastiğini numaraların bulunduğu kenara birkaç kez

dolayıp sayfaların bir arada durmasını sağlayın. İşte başparmak sinemanız hazır!

Şimdi başparmak sinemasını sol elinizin başparmağı sayfadaki turuncu alanın üzerinde olacak şekilde fotoğraftaki gibi tutun. Sağ elinizle hafifçe bükerek sayfaları hızla ve teker teker serbest bırakın. Böylece sayfalar açılırken balerin ve dansını izleyebileceksiniz. Hip-hop dansçısını izlemek içinse başparmak sinemasının arkasını çevirin. Bu defa başparmak sinemasını sağ elinizin başparmağı sayfadaki turuncu alanın üzerinde olacak şekilde tutun. Sol elinizle hafifçe bükerek sayfaları hızla ve teker teker serbest bırakın.

Gülnehal Mert  
Çizim: İrma Zmiric Çetinkaya



# Baş, Gövde ve Bacaklar Birleşsin Tüm Parçalar Tamamlansın Dansçılar



Bu sayımızda verdiğimiz oyun kartlarıyla iki farklı oyun oynayabilirsiniz. Kartlarımızdaki çocuklar Artvin, Muğla ve Kırklareli illerinin halk oyunları kostümlerini giymiş. Bu çocukların resimleri üç parçadan oluşuyor. Oyunlara başlamadan önce kartları kesim yerlerinden ayırın.



Artvin



Kırklareli



Muğla

## 1. Oyun

- Oyun üç kişiyle oynanır.
- Kartlar karıştırılır. Resimli yüzleri görünmeyecek şekilde oyunculara eşit olarak dağıtılır. Her oyuncuya altı kart düşer.
- Oyunun amacı kartlardaki her bir çocuğun baş, gövde ve bacak resimlerini bir araya getirmektir.
- Oyuncular ellerindeki kartlara bakar. Bu sırada diğer oyunculara kartlarını göstermemeye dikkat ederler.
- Ellerindeki kartlarla bir çocuğun resmini tamamlayabilen oyuncular, bu kartları masaya açar.
- Daha sonra her oyuncu elindeki kartlardan işine yaramayan bir kart belirler. Oyuncular aynı anda "bir, iki, üç" diyerek belirledikleri kartları sağlarında oturan oyunculara verir. Böylece kartlar oyuncular arasında el değiştirmiş olur.
- Oyuncular arkadaşlarından gelen kartlarla bir çocuk resmini tamamlayabiliyorlarsa bu kartları masaya açar. Oluşturamıyorlarsa tekrar işlerine yaramayan bir kart seçerler. Bu kartları da yine "bir, iki, üç" diyerek sağlarındaki oyuncuya verirler. Oyun bu şekilde devam eder.
- Oyunculardan birinin elindeki kartlar bittiğinde oyun sona erer ve bu oyuncu oyunu kazanır.

## 2. Oyun

- Oyun iki kişiyle oynanır.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir. Kartlar karıştırılır. Oyuncular dörder kart alır. Kalan kartlar resimli yüzleri altta kalacak şekilde masaya konur.
- Oyunun amacı kartlardaki her bir çocuğu baş, gövde ve bacaklar sırasını takip ederek tamamlamaktır.
- İlk oyuncu yerden bir kart çeker ve elindeki kartların arasına koyar. Elindeki kartlarda bir ya da daha fazla baş varsa bunları masaya açar. Bu çocukların varsa gövde ve bacaklarını sırasıyla masaya açar. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- İkinci oyuncu da yerden bir kart çeker ve kendi kartlarının arasına koyar. Eğer kartlarında bir çocuğun başı varsa masaya açar. Elinde, önceden açılmış kartları tamamlayan kartlar varsa bu kartları da masaya açar.
- Kartlardaki herhangi bir çocuğun başı masaya açılmadan gövdesi ya da bacakları, başı ve gövdesi açılmadan da bacakları açılmaz.
- Oyun bu şekilde devam eder.
- Oyunculardan birinin elindeki kartlar bittiğinde oyun sona erer ve bu oyuncu oyunu kazanır.

Kübra Kara

Çizim: Pınar Büyükgöral