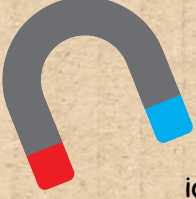
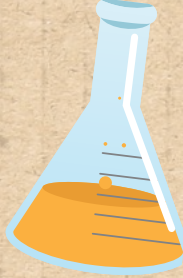


Bilim İnsanı Çantası

Bir bilim insanının nelere ihtiyacı olur? Deney yaparken kullanmak için koruyucu gözlük, bazı nesnelerin boyutlarını ölçmek için cetvel, sıcaklıklarını ölçmek için termometre, çizim yapmak ya da not tutmak için bir defter ve daha pek çok şey... İşte bu ay sizler için eklerimizde bilim insanlarının kullanabileceği çeşitli malzemeleri içeren "Bilim İnsanı Çantası" var.



Çantanızı hazırlamak için derginizin ekindeki çanta parçalarını kartonlardan ayırın. Parçalardaki kesikli alanları parmağınızla iterek çıkarın. Parçaları kulakçıklardan arkaya katlayın. Mavi renkli kulakçıklara yapıştırıcı sürün ve diğer parçadaki kulakçıkların arka yüzüne yapıştırarak çantanızı hazırlayın.



koyacaksınız. Parçayı diğer tüm kat yerlerinden arkaya katlayın. Parçanın ucundaki iki kulakçığı parçanın diğer ucundaki iki kesik alandan geçirin. Mikroskopun üst kısmını oluşturacak parçayı ortasındaki kat yerinden arkaya katlayın. Parçanın arka yüzüne yapıştırıcı sürün ve sırt sırta yapıştırın. Bu parçanın ucundaki sarı kulakçığı mikroskopun

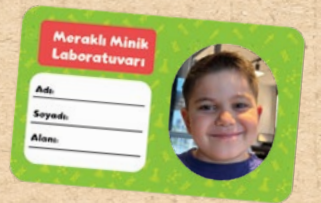


alt kısmındaki kesikli alandan geçirerek mikroskobu tamamlayın. Mikroskopunuzu çantanıza koymak isterseniz kesikli alanlara geçirdiğiniz kulakçıkları çıkarıp mikroskopunuzu katlayın.

Tüm malzemeleri çantanıza koyun, bir bilim insanı olduğunuzu hayal edin ve oyuna başlayın! Doğa Gözlem Defteri'nizde tıpkı bir bilim insanı gibi çevrenizi gözlemleyip keşfetmenizi sağlayacak çeşitli görevler yer alıyor. Oyunlarınızda bu görevleri tamamlamayın da unutmayın.



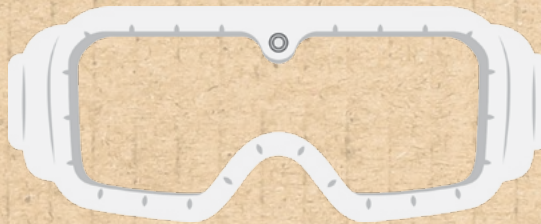
Kübra Kara
Çizim: Mert Oskeroğlu



Çantanıza koyacağınız tüm malzemeleri kartonlardan ayırın. Büyüteç ve koruyucu gözlükteki kesikli alanları parmağınızla iterek çıkarın. Bir paket lastiğini gözlüğün yanlarındaki deliklerden geçirerek gözlüğünüzü hazırlayın. Kimlik kartındaki kesikli alanı parmağınızla iterek çıkarın. Bir fotoğrafınızın kenarlarına yapıştırıcı sürün ve fotoğrafınızı önden görünecek şekilde kimlik kartının arka yüzüne yapıştırın. Kimlik kartındaki yazı alanlarını doldurun.

Doğa Gözlem Defteri'ni hazırlamak için kâğıdı kırmızı işaretli çizgilerden kesin. Parçaları sayfa numaraları birbirini takip edecek şekilde iç içe koyun ve ortasından zımbalayarak defterinizi tamamlayın.

Mikroskopun alt kısmını oluşturacak parçadaki kesikli alanları parmağınızla iterek açın. Açtığınız dikdörtgen alanın kenarındaki kat yerini öne katlayın. Bu alana inceleyeceğiniz petri kaplarını



"Hangi Bilim Dalıyla İlgilisin?" Oyunu

Gök bilimi, bitki bilimi, hayvan bilimi, tıp... Bu bilim dallarından en çok hangisiyle ilgileniyorsun? Gelecekte hangisiyle ilgili çalışmak istersin? İşte sana arkadaşınla birlikte oynayabileceğin, farklı bilim dallarıyla ilgili bir oyun!



Tam Bir
Hayvan
Bilimcisin!



Bitki
Biliminde
Çok İyisin!



Tıp Senin
Uzmanlık
Alanın!



Gök Bilimini
Çok
Seviyorsun!

Haydi dergimizin ekindeki oyun malzemelerini hazırlayın ve oyunu oynamaya başlayın. Oyun alanını hazırlamak için kartları kartonlardan ayırın. Kartları üzerlerindeki kat yerlerinden öne katlayın. Arka yüzlerindeki renkli alana yapıştırıcı sürün. Arka yüzlerindeki turuncu damlacıklı alana yapıştırıcı sürün. Bu alandaki sayı ve harfe uygun olarak oyun alanındaki yerlerine yapıştırın.

Oyunun Oynanışı

- Oyun 2 kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için dergimizin ekindeki oyun alanı, bilim dalları kartları ve piyonlar gerekir. Oyun alanı iki oyuncunun arasına koyulur.
- Oyunda amaç, oyun alanının kenarında yer alan sorulara doğru yanıt vererek birer birer ilerleyip "Bitiş" kutusuna ulaşmaktır.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir. İlk oyuncu piyonunu ilk kutuya koyar. Kutunun

rengine göre oyun alanının kenarındaki kapakçıklarda yazan sorulardan birini okur ve sorunun doğru yanıtını bilmeye çalışır. Kapakçık açılır ve yanıtı bakılır. Yanıt doğruysa kapakçık açık bırakılır, yanlışsa kapatılır. Sıra diğer oyuncuya geçer ve oyun bu şekilde devam eder.

- Oyuncular sıra tekrar kendilerine geldiğinde bir önceki turda sorulan soruya yanlış yanıt verseler de bir sonraki kutuya geçer.
- Oyuncular daha önce doğru yanıtlayıp kapakçığı açık bırakılan soruları tekrar yanıtlayamaz.
- Oyuncuların her ikisi de "Bitiş"e ulaştığında oyun sona erer. Oyuncular kendi önlerinde yer alan açık kapakçıkları sayar. En fazla doğru yanıt verilen bilim dalı ya da bilim dallarıyla ilgili cümleler okunur.

Kübra Kara

Çizim: İrma Zmiric Çetinkaya

Bilim İnsanlarıyla Kullandıkları Aletleri Eşleme Kartları

Gök bilimci, fosil bilimci, kimyacı... Hepsi birer bilim insanı olan bu kişiler çalışmalarında çeşitli aletler kullanır. Sizin için hazırladığımız kartların dokuzunda farklı alanlarda çalışan bilim insanları, diğerlerindeyse kullandıkları bazı aletler var.

Kartlarımızla bir eşleme oyunu oynayabilirsiniz. Oyunu oynamak için önce kartları kartonlardan ayırın. Tüm kartları inceledikten sonra resimli yüzleri alta gelecek şekilde kapatın. Kartları ikiye ikiye açarak bilim insanıyla kullandığı aleti birbiriyle eşlemeye çalışın. Açtığınız iki kart birbirinin eşiyse onları kenara ayırın. Açtığınız kartlar birbirinin eşi değilse bu kartları ters çevirip başka iki kart açın. Dilerseniz bu oyunu iki ya da daha fazla oyuncuyla, kartları sırayla açarak da oynayabilirsiniz. Oyunu basitleştirmek isterseniz oyunun başında tüm kartları resimli yüzleri üste gelecek şekilde yere dizebilirsiniz.

Burcu Akbay

Çizim: Pervin Özcan

